

## **Abstrak**

Motivasi adalah gejala psikologis dalam bentuk dorongan yang timbul pada diri seseorang secara sadar untuk melakukan suatu tindakan dengan tujuan tertentu. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui faktor motivasi menjadi pemain seni jathilan. Penelitian ini menggunakan metode kualitatif dengan pendekatan fenomenologi. Pengambilan sampel dalam penelitian ini menggunakan teknik *snowball sampling yang disesuaikan dengan tujuan penelitian. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah wawancara dan observasi. Responden wawancara dalam penelitian ini dilakukan kepada tiga orang seniman jathilan dan satu signifikan other pada tiap-tiap responden yang mengenal baik responden. Observasi dilakukan pada responden saat responden sedang latihan menari jathilan juga pada saat pementasan jathilan.* Hasil penelitian menemukan faktor motivasi responden menjadi pemain seni jathilan. Faktor motivasi menjadi pemain seni jathilan dapat dilihat dari dorongan yang membuat responden menjadi pemain seni jathilan berupa keindahan dari seni tersebut, dorongan eksternal, selain dorongan juga terdapat kebutuhan yang mempengaruhi motif responden menjadi pemain seni jathilan berupa relaksasi, relasi sosial, kepuasan pribadi, kebutuhan responden akan lingkungan yang baik, religiusitas serta penghargaan. Selain dorongan juga kebutuhan responden juga memiliki tujuan untuk menghibur juga melestarikan kebudayaan.

**Kata Kunci:** Motivasi, Pemain Jathilan, Dorongan, Tujuan, Kebutuhan

### **Abstract**

*Motivation is a psychological symptom in the form of a conscious urge to take an action with a specific purpose. This study aims to determine the motivational factors for becoming a jathilan art player. This study uses a qualitative method with a phenomenological approach. Sampling in this study using a snowball sampling technique that is tailored to the objectives of the study. The method used in this research is interview and observation. Interview respondents in this study were conducted on three Jathilan artists and one significant other for each respondent who knew the respondent well. Observations were made on the respondent when the respondent was practicing the jathilan dance as well as at the jathilan performance. The results of the study found that respondents' motivation factors to become jathilan art players. The motivation factor to become a jathilan art player can be seen from the motivation that makes the respondent a jathilan art player in the form of the beauty of the art, external encouragement, besides encouragement there is also a need that influences the motive of the respondent to become a jathilan art player in the form of relaxation, social relations, personal satisfaction, and the respondent's needs. of a good environment, religiosity and respect. Apart from encouragement, the respondent's needs also have the aim of entertaining as well as preserving culture.*

*Keywords:* Motivation, Jathilan Players, Encouragement, Purpose, Needs

