

DAFTAR PUSTAKA

- Aplikasi web* - *Wikipedia bahasa Indonesia, ensiklopedia bebas*. (n.d.). Diambil 18 September 2020, dari https://id.wikipedia.org/wiki/Aplikasi_web
- Aulia, F., Baskoro, F., Informatika, D. T., Teknologi, F., & Teknologi, I. (2018). Rancang Bangun Interactive Voice Response (IVR) Sebagai Pengingat Medikasi Pasien Lansia Berbasis Web. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 7(1).
- Contributors, M. (n.d.-a). *JavaScript | MDN*. Diambil 30 September 2020, dari <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript>
- Contributors, M. (n.d.-b). *Web Speech API - Web APIs | MDN*. Diambil 30 September 2020, dari https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Web_Speech_API
- Febrian, T. (n.d.). *Memahami GraphQL (Query Language) | by Tioreza Febrian | UNIKOM Codelabs | Medium*. Diambil 18 September 2020, dari <https://medium.com/codelabs-unikom/memahami-graphql-query-language-964fc6ea6a12>
- Feridi. (n.d.). *Mengenal RESTful Web Services - CodePolitan.com*. Diambil 18 September 2020, dari <https://www.codepolitan.com/mengenal-restful-web-services>
- Gede Hendra Parwata, I., Ketut Gede Darma Putra, I., & Putu Sutramiani, N. (2019). Penerapan Web Speech API pada Game Catur Berbasis Suara. *Jurnal Ilmiah Merpati (Menara Penelitian Akademika Teknologi Informasi)*, 7(1), 21. <https://doi.org/10.24843/jim.2019.v07.i01.p03>
- Gozali, F., & Suharto, R. S. (2019). Pemanfaatan Fitur Google Voice Recognition Pada Smartphone Untuk Pengendalian Peralatan Rumah Tangga. *JETri Jurnal Ilmiah Teknik Elektro*, 16(2), 165. <https://doi.org/10.25105/jetri.v16i2.3620>
- Hadijah, S. (n.d.). *Ini Dia 6 Tips Manajemen Waktu yang Baik untuk Karyawan - Cermati.com*. Diambil 17 Desember 2020, dari <https://www.cermati.com/artikel/ini-dia-6-tips-manajemen-waktu-yang-baik-untuk-karyawan>
- Informatika, J. T. (2018). *Jurnal Teknik Informatika, Vol. 10, No. 2, April 2018*. 10(2), 27–32.

- Kenalan dengan ES6 Javascript (Introduction, variable, arrow function) #Part1 | by Reno Putra Prawira | Medium.* (2017). <https://medium.com/@renopp/kenalan-dengan-es6-javascript-introduction-variable-arrow-function-part1-6bd5c148473b>
- Latief, M. A. (2015). Voice Command Pengendali Perangkat Elektronik Rumah Tangga menggunakan Raspberry Pi. *Teknik Informatika Fakultas Sains dan Teknologi UIN Sunan Kalijaga, Yogyakarta.*
- Munthe, R. D., Brata, K. C., & Fanani, L. (2018). Analisis User Experience Aplikasi Mobile Facebook (Studi Kasus pada Mahasiswa Universitas Brawijaya). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 2(7), 2680.
- Nasution, S. (n.d.). *Memahami lebih dalam konsep Promise di JavaScript | Sutan Nasution.* Diambil 17 Desember 2020, dari <https://sutanlab.id/blog/memahami-konsep-promise-di-javascript>
- Novenza, R. S., Diyasa, I. G. S. M., & Sugiarto. (2018). Sistem Informasi Disposisi Surat Berbasis API Menggunakan GraphQL. *Applied Information Systems and Management (AISM)*, 1(1), 45–50.
- Nurjannah. (2019). Peningkatan Kemampuan Penguasaan Kosakata Melalui Kartu Huruf Bergambar Siswa Kelas Ii Sdn 5 Soni. *Jurnal Kreatif Tadulako Online Vol.*, 4(8), 292–313.
- Saptari, J., Iswandari, R., & Setyawati, R. (2018). User Experience (UX) dalam pemanfaatan fasilitas Informal Learning Space (ILS) perpustakaan. *Berkala Ilmu Perpustakaan dan Informasi*, 14(1), 26. <https://doi.org/10.22146/bip.27502>
- Shih, W. (2020). Voice Revolution. In *Library Technology Reports* (Vol. 56, Nomor 4). <https://www.globalme.net/blog/language-support-voice-assistants-compared>.
- Tambuwun, T. F., Sengkey, R., Rindengan, Y. D. Y., Sam, T., & Manado, R. (2017). Perancangan Aplikasi Web Berbasis Usability. *Jurnal Teknik Informatika*, 12(1). <https://doi.org/10.35793/jti.12.1.2017.17856>
- Token Best Practices.* (n.d.). Diambil 17 Desember 2020, dari <https://auth0.com/docs/best-practices/token-best-practices>
- Warsito, A. B., Ananda, A., & Triyanjaya, D. (2017). Penerapan Data JSON Untuk Mendukung Pengembangan Aplikasi Pada Perguruan Tinggi Dengan Teknik Restfull Dan Web Service. *Technomedia Journal*, 2(1), 26–36.

<https://doi.org/10.33050/tmj.v2i1.313>

Wicaksono, N., & Sunaryono, D. (2018). *Rancang Bangun Web Kustom Menggunakan Open Graph Protokol pada Studi Kasus Web Jurusan Teknik Informatika*. 7(1).