

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari hasil penulisan penelitian sistem pakar diagnosa gejala kecanduan game online serta dari contoh perhitungan manual yang sudah dilakukan maka penulis dapat menyimpulkan :

1. Dari hasil penelitian yang sudah dilakukan dan pengujian sistem yang telah dibuat menggunakan metode forward chaining mendapatkan data uji sebanyak 40 data uji dengan prosentase 97,5% data sesuai dan 2,5% data yang tidak sesuai dengan diagnosa yang dilakukan oleh pakar
2. Aplikasi dapat memberikan informasi pada user mengenai seberapa berat kecanduan melalui gejala-gejala yang sudah dipilih oleh user dibagian halaman diagnosa.
3. Pada sistem tersebut admin dapat mengubah data yang terdapat pada sistem seperti data gejala, data penyakit, dan data aturan atau pengetahuan.

5.2 Saran

Saran yang penulis harapkan pada pengembangan sistem ini adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi dapat dikembangkan dengan sistem lain agar data yang didapat lebih akurat.
2. Dapat menggunakan metode lain untuk melakukan pengembangan aplikasi sistem pakar diagnosa gejala kecanduan game online.
3. Aplikasi ini diharapkan dapat dikembangkan menjadi aplikasi online mengingat saat ini internet sangat sering digunakan agar aplikasi ini dapat digunakan dengan maksimal.