

## DAFTAR PUSTAKA

- Afriandi, E., & Sutikno. (2016). Identifikasi Telapak Tangan Menggunakan Jaringan Syaraf Tiruan Learning Vector Quantization (LVQ). *Jurnal Infotel; Vol. 08 No. 02; ISSN : 2085-3688.*, 107-114.
- Andri. (2012). Implementasi Segmentasi Citra dan Algoritma Learning Vector Quantization (LVQ) dalam Pengenalan Bentuk Botol. *JSM STMIK Mikroskil*, 125-126.
- Anggraeni, E. Y., & Irviani, R. (2017). *Sistem Informasi*. Yogyakarta: CV. ANDI OFFSET.
- Budiarjo, A. (1991). Kamus Psikologi. *semarang: Bahara Prize*.
- Depkes RI. (2014). Undang - Undang Republik Indonesia nomor 23 tahun 2002 pasal 1 ayat 1 tentang perlindungan anak.
- Diatri Indradewi, I. A., & Ariantini, M. S. (2019). Jaringan Syaraf Tiruan LVQ Berbasis Parameter HSV dalam Penentuan Uang Rupiah Palsu. *Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Asia; Vol. 13 No. 1; ISSN : 2580-8397.*, 47-52.
- Fauzan, A. (2019, October 09). *Home: Pemrograman Java*. Retrieved from KITA INFORMATIKA: <http://www.kitainformatika.com>
- Felix, Faisal, S., Butarbutar, T. F., & Sirait, P. (2019). Implementasi CNN dan SVM untuk Identifikasi Penyakit Tomat via Daun. *Jurnal SIFO Mikroskil*, 18.
- Gonzalez dalam Purwanto, & Ari. (2009). Aplikasi Sistem Citra Digital sebagai Alat Deteksi Wajah Manusia. *Universitas Pendidikan Indonesia: Bandung*.
- Kadir, A., & Susanto, A. (2013). Teori dan Aplikasi Pengolahan Citra. In A. Kadir, & A. Susanto, *Teori dan Aplikasi Pengolahan Citra* (pp. 534-535). Yogyakarta: CV.ANDI OFFSET (Penerbit Andi).
- Kusbiantoro, D. (2015). Pertumbuhan dan perkembangan anak usia prasekolah di TK ABA 1 Lamongan. *Surya, Vol.07,No.01*.
- kusumadewi, S. (2003). Artificial Intelligent (Teknik dan Aplikasinya). *Graha Ilmu: Yogyakarta*.

- Kusumadewi, S., & Purnomo, H. (2013). *Aplikasi Logika Fuzzy Untuk Sistem Pendukung Keputusan*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Martha, A. V., Hanafi, M., & Baharuddin, A. (2019). Implementasi Jaringan Syaraf Tiruan (JST) Untuk Mengenali Pola Tanda Tangan dengan Metode Backpropagation. *Jurnal Komputasi dan Informatika*; Vol. 03 No. 02; ISSN : 2580-2852., 52-57.
- MathWorks. (2020, juli 21). *Support: Documentation*. Retrieved from MathWorks: <http://mathworks.com>
- Mulyadi, S. (1996). Kiat Menghadapi Anak Kembar. *Jakarta: P.T. Elek Media Komputindo*.
- Munir, R. (2004). Pengolahan Citra Digital dengan Pendekatan Algoritmik. *Graha Ilmu, Yogyakarta*.
- Pamungkas, A. (2019, February 21). *Pengolahan Citra*. Retrieved from Pemrogramanmatlab: [www.pemrogramanmatlab.com](http://www.pemrogramanmatlab.com)
- Poerwadarminta, W. J. (1984). Kamus Umum Bahasa Indonesia. *Balai Pustaka Amriko*, 25.
- Razuna, F. (2014). Pengembangan dan Implementasi Learning Vector Quantization (LVQ) Pada Aplikasi Pengenalan Jenis Ricikan Keris Jawa Berbasis Smartphone. *Skripsi*, 48-51.
- Rizaldi, R., Kurniawati, A., & Angkoso, C. V. (2018). Implementasi Metode Eucliden Distance Untuk Rekomendasi Ukuran Pakaian Pada Aplikasi Ruang Ganti Pakaian. *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer (JTIK)*, 132-133.
- Rohmawati, Y. (2017). Deteksi Penambahan minuman Beralkohol (Whiskey) Pada Minuman Kopi Dengan Metode Dielektrik dan Jaringan Syaraf Tiruan (JST) untuk Pengembangan Alat Ukur Cepat. *Skripsi*, 23-24.
- Salambue, R. (2006). Implementasi Jaringan Syaraf Tiruan dan Pengolahan Citra untuk Identifikasi Jenis Karang. *ISSN J. Pilar Sains, S(2); Universitas Riau. Pekanbaru*, 1-8.
- Sipayung, Y. R., & Novichasari, S. I. (2018). Identifikasi Pola Tanda Tangan Berbasis Jaringan Syaraf Tiruan dengan Metode Learning Vector

- Quantization. *Jurnal Multimatrix; Vol. 01 No. 01; E-ISSN : 2655-6316.*, 13-17.
- Sitorus, Syahriol, & dkk. (2006). Pengolahan Citra Digital. *Medan: USU Pres.*
- Situmorang et al. (2019).
- Surya, R. A., Fadlil, A., & Yudhana, A. (2017). Ekstraksi Ciri Metode Gray Level Co-Occurrence Matrix (GLCM) dan Filter Gabor Untuk Klasifikasi Citra Batik Pekalongan. *Jurnal Pengembangan IT*, 23-24.
- Susanto, A. (2011). Perkembangan Anak Usia Dini. *Jakarta: Kencana Prenada Media Grup.*
- temukan pengertian.* (2013, 08). Retrieved from [temukanpengertian.com: https://www.temukanpengertian.com/2013/08/pengertian-pengolahan-citra-digital.html](https://www.temukanpengertian.com/2013/08/pengertian-pengolahan-citra-digital.html)
- Uce, L. (2017). The Golden Age: Masa Efektif Merancang Kualitas Anak. *UIN Ar-Raniry.*
- Utomo, P. (2016). Sistem Klasifikasi Jenis Beras Menggunakan Metode Learning Vector Quantization. *Jurnal Pilar Teknologi; Vol. 1 No. 1; ISSN Online : 2502-7042*, 61-67.