

SKRIPSI

**HIPER-REALITAS PADA KOMUNITAS HURA-HURA TIM VALOR
POKEMON GO DAERAH ISTIMEWA YOGYAKARTA**

(Studi Kasus Hiperealitas pada Komunitas Hura-Hura Tim Valor Pokemon Go
Daerah Istimewa Yogyakarta

Periode September 2016-Juni 2017)



**Diajukan Kepada Fakultas Ilmu Komunikasi dan Multimedia Universitas
Mercu Buana Yogyakarta Sebagai Persyaratan Memperoleh
Gelar Sarjana (S-1)**

Disusun Oleh:

Nama :Vani Changestu

NIM :13071038

Dosen Pembimbing : M. Nastain, S.Sos. I., M.Ikom

**PROGRAM STUDI ILMU KOMUNIKASI
FAKULTAS ILMU KOMUNIKASI DAN MULTIMEDIA
UNIVERSITAS MERCU BUANA YOGYAKARTA**

2017

SKRIPSI

**HIPER-REALITAS PADA KOMUNITAS HURA-HURA TIM VALOR
POKEMON GO DAERAH ISTIMEWA YOGYAKARTA**

(Studi Kasus Hiperrealitas pada Komunitas Hura-Hura Tim Valor Pokemon Go
Daerah Istimewa Yogyakarta
Periode September 2016-Juni 2017)



**Diajukan Kepada Fakultas Ilmu Komunikasi dan Multimedia Universitas
Mercu Buana Yogyakarta Sebagai Persyaratan Memperoleh
Gelar Sarjana (S-1)**

Disusun Oleh:

Nama :Vani Changestu

NIM :13071038

Dosen Pembimbing : M. Nastain, S.Sos. I., M.IKom

**PROGRAM STUDI ILMU KOMUNIKASI
FAKULTAS ILMU KOMUNIKASI DAN MULTIMEDIA
UNIVERSITAS MERCU BUANA YOGYAKARTA**

2017

Halaman Persetujuan Skripsi

**HIPER-REALITAS PADA KOMUNITAS HURA-HURA TIM VALOR
POKEMON GO DAERAH ISTIMEWA YOGYAKARTA**

(Studi Kasus Hiperrealitas pada Komunitas Hura-Hura Tim Valor Pokemon Go
Daerah Istimewa Yogyakarta Periode September 2016-Juni 2017)

Disetujui untuk dipertahankan dihadapan

Panitia Pengaji Skripsi

Fakultas Ilmu Komunikasi dan Multimedia

Universitas Mercu Buana Yogyakarta

Oleh:

Vani Changestu

13071038

Mengetahui,

Kaprodi Ilmu Komunikasi

Dosen Pembimbing

Kristina Andriyani, S.Sos., M.I.Kom.

(NIDN. 0514018301)

M. Nastain, S.Sos. I., M.IKom.

(NIDN. 0310038303)

HALAMAN PENGESAHAN SKRIPSI

Telah Diuji dan disahkan oleh Panitia Penguji Skripsi

Program Studi Ilmu Komunikasi Fakultas Ilmu Komunikasi dan Multimedia

Universitas Mercu Buana Yogyakarta

Pada Hari
Tanggal

: Selasa
: 1 Agustus 2017

Panitia Penguji:

1. Ketua : M. Nastain, S.Sos. I., M. IKom.

(NIDN. 0310038303)

2. Penguji I : Rosalia Prismarini, S.Sos., M.A.

(NIDN. 0511018302)

3. Penguji II : Astri Wulandari, S.I.Kom., M.A.

Mengetahui,

Dekan

Fakultas Ilmu Komunikasi dan Multimedia

Universitas Mercu Buana Yogyakarta



Dr. Heri Budianto, M.Si.

(NIDN. 0302097401)

SURAT PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan di bawah ini:

Nama : Vani Changestu
No. Mahasiswa : 13071038
Angkatan : 2013
Program Studi : Ilmu Komunikasi
Judul Skripsi : Hiper-realitas pada Komunitas Hura-Hura Tim Valor Pokemon Go Daerah Istimewa Yogyakarta. (Studi Kasus Hiper-realitas pada Komunitas Hura-Hura Tim Valor Pokemon Go Daerah Istimewa Yogyakarta Periode September 2016 – Juni 2017)

Dengan ini menyatakan bahwa dalam skripsi saya tidak terdapat karya yang pernah diajukan guna memperoleh gelar kesarjanaan di suatu perguruan tinggi dan juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh pihak lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah itu dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Pernyataan ini saya buat dengan penuh tanggung jawab dan saya bersedia menerima sanksi apabila di kemudian hari diketahui tidak benar

Yogyakarta, 02 Juli 2017

Yang membuat pernyataan,



Vani Changestu

NIM. 13071038

HALAMAN PERSEMBAHAN

Karya tulis ini saya persembahkan kepada:

Keluargaku Terkasih

Papa, Mama, serta kedua Saudara Kandung Saya

LAMPIRAN I

GLOSARIUM

GLOSARIUM

- Augmented Reality : teknologi yang menggabungkan benda maya dua dimensi ataupun tiga dimensi ke dalam sebuah lingkungan nyata tiga dimensi lalu memproyeksikan benda-benda maya tersebut dalam waktu nyata
- Banche : Nama pemimpin tim Mystic, dengan karakter wanita menggunakan jubah panjang yang didominasi oleh warna biru dan menggunakan sepatu berwarna biru
- Battle : bertarung dengan tim lain dalam gym
- Bigo Live : Aplikasi broadcast dalam bentuk video live streaming yang dikhkususkan untuk pengguna smartphone Android atau iOS
- Candela : Nama pemimpin tim Valor, dengan karakter wanita menggunakan jaket berwarna dasar putih dan dikombinasikan dengan warna merah sebagai warna dasar tim
- Candy : item yang diberikan kepada pemain setelah berhasil mendapatkan Pokemon menetasan telur, dan mentransfer Pokemon ke Profesor Willow
- Clash Royale : Game mobile premium yang dikembangkan oleh Supercell, game ini memiliki tipe strategi game yang menggabungkan unsur-unsur dari game kartu yang bias didapatkan dengan memenangkan battle atau dengan membelinya
- Combat Power (CP)* : kekuatan bertarung serangan Pokemon
- Console : Sebuah system computer hasil kostumasi yang menghasilkan gambar berupa sinyal, selanjutnya dapat diterjemahkan perangkat display (TV, monitor) menjadi video game
- CT Scan (Computerized Tomography Scanner) : merupakan teknologi pemeriksaan yang memanfaatkan sinar-x untuk menghasilkan gambar tubuh dalam tiga dimensi
- Egg : Item telur yang bisa pemain dapatkan dari *Pokestop* dan bisa dimasukkan ke inkubator untuk ditetasan
- Evolution : sebutan yang dipakai saat Pokemon berubah bentuk
- Experience Points (XP) : poin bagi karakter Pokemon untuk naik level
- Game boy : Konsol permainan genggam yang dikembangkan, diproduksi, dan dipasarkan oleh Nintendo
- Gotcha : pesan yang diterima di layar handphone ketika telah berhasil menangkap pokemon

| | |
|-----------------------------------|---|
| Gym | : arena pertarungan dimana pemain bisa melatih atau bertarung Pokemon dengan pemain dari tim lawan |
| <i>Hit Points (HP)</i> | : nyawa Pokemon |
| Hunting | : Istilah yang digunakan pemain ketika akan mencari pokemon |
| Incense | : item yang digunakan untuk meningkatkan kemungkinan Pokemon muncul di dekat pemain |
| Incubator | : alat untuk menetasan telur Pokemon (atau Egg) yang pemain punya |
| Instinct | : salah satu tim dalam game Pokemon Go yang memiliki lambing warna kuning |
| Items | : tampilan menu untuk melihat item yang dimiliki oleh pemain |
| Jigglypuff | : Salah satu nama karakter monster dalam pokemon yang memiliki tubuh bulat berwarna merah muda |
| Lure Module | : item untuk menarik Pokemon ke daerah itu selama 30 menit, tersedia di Pokestop |
| Map | : istilah peta yang digunakan untuk mencari lokasi dimana pokemon berada pada game Pokemon Go |
| Moltres | : Nama karakter pokemon burung legendaris yang memiliki kekuatan utama api berwarna oranye dan emas dengan kepala dan ekor yang terbuat dari api yang juga menjadi lambang tim Valor |
| MRI (Magnetic Resonance Imaging) | : prosedur diagnostik mutakhir untuk memeriksa dan mendekripsi kelainan organ di dalam tubuh dengan menggunakan medan magnet dan gelombang radio |
| Mystic | : salah tim dalam game pokemon go yang memiliki lambang warna biru |
| Pikachu | : Salah satu nama karakter monster yang mascot dari semua pokemon, tubuhnya menyerupai kucing berwarna kuning dengan telinga yang panjang dan ekor yang berbentuk simbol tegangan listrik |
| Poke Ball | : item bola untuk mendapatkan Pokemon dan menyimpan Pokemon |
| Poke Glo | : Jasa transportasi untuk mencari pokemon |
| Poke Stops | : lokasi dimana pemain dapat mengumpulkan atau mengisi ulang item-item penting untuk perjalanan seperti eggs, Pokeball, Revive, dll |
| Pokedex | : kamus yang berisi informasi tentang jenis-jenis Pokemon yang telah ditangkap atau ditemui serta berisi kekuatan dari pokemon-pokemon tersebut |
| Pokemon | : Salah satu waralaba media yang dimiliki oleh perusahaan permainan video Nintendo dan diciptakan |

| | |
|------------------|---|
| | oleh Satoshi Tajiri pada tahun 1995 |
| Pokemon Go | : Sebuah permainan realitas tertambah dalam smartphone yang dikembangkan oleh Niantic, sebuah perusahaan kembangan milik Google yang tersedia untuk perangkat Android dan iOS |
| Power-Up | : cara meningkatkan CP dan HP Pokemon dengan menggunakan sejumlah Stardust dan Candy |
| Prestige | : tingkat kemajuan bagi sebuah gym |
| Proffesor Willow | : tokoh yang berada pada game Pokemon Go yang bertugas untuk menginformasikan cara menggunakan menu dan menjelaskan fungsi dan kerja icon-icon pada Pokemon Go dan juga menyimpan pokemon yang telah kita transfer dan memberikan candy kepada pemain |
| Razzy Berry | : umpan bagi Pokemon yang susah ditangkap |
| Revive | : mengaktifkan kembali Pokemon yang sudah mati tersebut |
| Shop | : menu untuk berbelanja item atau koin |
| Spark | : Nama pemimpin tim Instinct, dengan karakter pria menggunakan pakaian berjenis hoodie berwarna emas di bawah jaket hitam |
| Special attack | : Menu serangan yang dapat dipergunakan pemain ketika bertarung |
| Stardust | : item ini dapat digunakan untuk meningkatkan kemampuan Pokemon melalui Power-Up |
| Trainer | : sebutan untuk para pemain Pokemon Go |
| Training | : dilakukan di Gym yang sudah dikuasai tim teman, pemain bisa bertanding dengan Pokemon yang ada di Gym tersebut untuk meningkatkan XP dan poin Prestige |
| Type | : tipe atau jenis Pokemon |
| Valor | : salah satu tim dalam game pokemon go yang memiliki lambang warna merah |
| Virtual Reality | : teknologi yang membuat pengguna dapat berinteraksi dengan suatu lingkungan yang disimulasikan oleh computer |
| Wild Pokemon | : pokemon yang belum tertangkap dan masih berwarna abu-abu di Pokedex |

LAMPIRAN II

TRANSKRIP WAWANCARA

Interview Guide

| Rumusan Masalah | Variabel | Sub Variabel | Pertanyaan |
|---|--------------------------------------|------------------|---|
| Bagaimana hiper-realitas yang terjadi di komunitas Hura Hura Valor KFC Pokemon Go Yogyakarta? | Kepentingan Fenomena Game Pokemon Go | Ideologi Ekonomi | <p>1. Apakah anda mengetahui game Pokemon Go ?</p> <p>2. Darimana anda mengetahui pertama kali adanya game Pokemon Go ?</p> <p>3. Apakah anda pernah memainkan game Pokemon Go ?</p> <p>4. Sejak kapan anda memainkan game Pokemon Go ?</p> <p>5. Apa alasan anda memainkan game Pokemon Go ?</p> <p>6. Apakah keluarga anda mengetahui jika anda memainkan game Pokemon Go ? bagaimana respon dari keluarga ?</p> <p>7. Apa perbedaan game Pokemon Go dengan game yang lain sehingga</p> |

| | | |
|-----------|----------------------------|---|
| | | <p>anda tertarik untuk memainkan game Pokemon Go ?</p> <p>8. Berapa lama anda memainkan game Pokemon Go dalam satu hari ?</p> <p>9. Apa pengaruh game Pokemon Go pada kehidupan anda ?</p> <p>10. Sebagai seorang gamer apa yang anda rasakan ketika bermain game Pokemon Go ? apakah anda menemukan sebuah realita baru dalam permainan tersebut ?</p> <p>11. Manfaat apa yang anda dapat dari permainan Pokemon Go ?</p> <p>12. Apakah ada kerugian yang anda dapat dari permainan Pokemon Go jika ada, apa kerugiannya ?</p> |
| Komunitas | Perubahan Interaksi Sosial | <p>1. Sejak kapan anda tergabung didalam komunitas Hura Hura Valor KFC Pokemon Go Yogyakarta ?</p> <p>2. Alasan apa yang membuat anda ingin bergabung dengan komunitas Hura Hura Valor KFC Pokemon Go Yogyakarta ?</p> <p>3. Perbedaan apa yang anda rasakan setelah anda bergabung dengan komunitas Hura Hura Valor KFC Pokemon Go Yogyakarta dengan</p> |

| | | |
|--|--|--|
| | <p>sebelum anda bergabung ?</p> <p>4. Apakah anda tahu tujuan dari terbentuknya komunitas Hura Hura Valor KFC Pokemon Go Yogyakarta ? jika tahu apa tujuannya ?</p> <p>5. Rutinitas apa yang biasanya anda jalankan sebelum mengenal game pokomon Go ?</p> <p>6. Rutinitas apa yang biasanya anda jalankan setelah mengenal game Pokemon Go ?</p> <p>7. Seberapa seringkah anda bertemu dengan teman-teman komunitas Hura Hura Valor KFC Pokemon Go Yogyakarta ?</p> <p>8. Bagaimana anda mengenal anggota komunitas Hura Hura Valor KFC Pokemon Go Yogyakarta ?</p> <p>9. Apakah anda sebelum tergabung dengan komunitas sudah mengenal anggota komunitas Hura Hura Valor KFC Pokemon Go Yogyakarta ?</p> | <p>Perubahan Life</p> <p>Style</p> <p>1. Apakah anda mempunyai kebiasaan untuk berkumpul atau nongkrong bersama teman-teman anda ?</p> |
|--|--|--|

| | | |
|--|--|--|
| | | <p>2. Kebiasaan apa yang biasa dilakukan disaat berkumpul atau nongkrong bersama teman-teman anda ?</p> <p>3. Apakah game Pokemon Go mempengaruhi kebiasaan anda berkumpul atau nongkrong bersama teman-teman anda ? jika iya, apakah anda menyadari perubahannya tersebut ?</p> <p>4. Berapa kali anda berkumpul atau nongkrong bersama teman-teman anda dalam seminggu ?</p> |
|--|--|--|

Daftar Wawancara

Identitas Responden

| | | |
|-----------------------|---|-------------------------|
| Nama Lengkap | : | Wisnu Buana Hadi Barata |
| Tempat, Tanggal Lahir | : | Yogjakarta, |
| Jenis Kelamin | : | L/P |
| Tempat Tinggal | : | Pleret, Bantul |
| Status | : | Kawin/Belum Kawin |
| Pekerjaan | : | Wiraswasta |
| No. Hp | : | (dirahasiakan) |

13. Apakah anda mengetahui game Pokemon Go ?

Jawab : iya tahu

14. Darimana anda mengetahui pertama kali adanya game Pokemon Go ?

Jawab : ya dimedsos, di internet dan Google, di media online sudah ada sebelum di release, orang luar udah di videokan sebelum masuk di Indonesia itu dari youtube, baru setelah itu masuk televisi dan booming

15. Apakah anda pernah memainkan game Pokemon Go ?

Jawab : iya pernah

16. Sejak kapan anda memaikan game Pokemon Go ?

Jawab: dari setelah ada berita pokemon Go release di Indonesia

17. Apa alasan anda memainkan game Pokemon Go ?

Jawab : dulu sih coba-coba dan penasaran kok gamenya booming banget sih akhirnya download

18. Apakah keluarga anda mengetahui jika anda memaikan game Pokemon Go ?
bagaimana respon dari keluarga ?

Jawab : tahu, responnya Cuma suruh hati-hati, kalau dijalan jangan main game kalau naik motor jangan main game intinya suruh hati-hati

19. Apa perbedaan game Pokemon Go dengan game yang lain sehingga anda tertarik untuk memainkan game Pokemon Go ?

Jawab : Itu jadi sesuatu yang baru, meski dulu ada yang hampir sama tapi gak nangkap Pokemon, Cuma perang-perang dan merebut wilayah, game-game yang pake AR dulu kan belum ada. Untuk di Indonesia game Pokemon itu belum booming dan animonya belum tinggi di banding di luar (orang barat). Untuk orang Indonesia itu asing game Pokemon sebelum ada game Pokemon Go itu, bahkan saya dulu juga gak tahu.

20. Berapa lama anda memaikan game Pokemon Go dalam satu hari ?

Jawab : rata-rata 10 jam, pernah 15 jam paling seminggu 2 kali. Main Pokemon Go itu bikin capek loh..biasa mati kalau sampai 24 jam dan gak istirahat dan gak kerja jadi susah nanti.

21. Apa pengaruh game Pokemon Go pada kehidupan anda ?

Jawab : pengaruhnya itu di kehidupanku itu, aku jadi mengenal jalan yang ada di Jogja, hingga gang-gang sempit, jadi lebih mengenal jogja untuk factor lingkungan, factor yang lain ya capek, pengaruh yang lain itu masalah komunikasi.....mempengaruhi kehidupanku banget sih enggak

22. Sebagai seorang gamer apa yang anda rasakan ketika bermain game Pokemon Go ? apakah anda menemukan sebuah realita baru dalam permainan tersebut ?

Jawab : seneng, semangat, kecewa juga ada missal gagal mendapatkan moster, aku gak seekstrim di kehidupan nyata tapi realitanya main Pokemon lewat daerah mana wah....kita melihat di daerah itu ada Pokemon yang bagus, jadi map-mapnya udah terekam di otak dan keteki melewatimisal di jogja di daerah selokan materam itu sering banget grade Pokemon bagus evolusinya bisa jadi.....bagus untuk tarung dan bertahan di gim, tanpa kita melihat game dan membuka hp kita bisa menandai

di tempat tersebut ada Pokemon, kebanyakan yang muncul itu tipe air yang muncul di seloka atau di danau pasti yang mucul, yang susah itu Pokemon tipe api karena itu random pindah-pindah , selokan mataram, lembah UGM , yang aku sering puterin itu daerah situ, selokan mataram , UGM,,

23. Manfaat apa yang anda dapat dari permainan Pokemon Go ?

Jawab : jadi mengenal jalan, mengenal kampong sekitar, jadi kenal-kenal orang kampong kalau biasanya kan orang-orang cuek jadi tahu jalan-jalan perkampungan yang kita jamah jadi tahu, nambah temen dan malah banyak temen-temen di tim yang main game, jadi lebih gampang bersosialisasi

24. Apakah ada kerugian yang anda dapat dari permainan Pokemon Go ? jika ada, apa kerugiannya ?

Jawab : rugi waktu, rugi materi ya sedikit, main Pokemon itu butuh waktu banyak, kurang produktif bisa mempengaruhi kerjaan juga, jadi kurang produktif

13 Sejak kapan anda tergabung didalam komunitas Hura Hura Valor KFC Pokemon Go Yogyakarta ?

Jawab :

14 Alasan apa yang membuat anda ingin bergabung dengan komunitas Hura Hura Valor KFC Pokemon Go Yogyakarta ?

Jawab : alasannya untuk nyari temen, biar gampang juga nyari Pokemon bareng

15 Perbedaan apa yang anda rasakan setelah anda bergabung dengan komunitas Hura Hura Valor KFC Pokemon Go Yogyakarta dengan sebelum anda bergabung ?

Jawab : sebelum bergabung itu saya sendiri gak tahu mau kemana, nyari spot-spot sendiri setelah bergabung bisa saling sharing dengan teman-teman dan bisa mencari spot bareng-bareng. lebih mudahkan untuk bermain

- 16 Apakah anda tahu tujuan dari terbentuknya komunitas Hura Hura Valor KFC Pokemon Go Yogyakarta ? jika tahu apa tujuannya ?

Jawab : tujuannya terbentuk yang pertama menambah temen yang suka main game, dan mencari yang satu kelompok dengan tim valor

- 17 Rutinitas apa yang biasanya anda jalankan sebelum mengenal game pokomon Go ?

Jawab : a.....ya kerja, maen futsal, nongkrong sama temen-temen, ngegame, sebelumnya main game fine glori

- 18 Rutinitas apa yang biasanya anda jalankan setelah mengenal game Pokemon Go ?

Jawab : setelah itu ya sibuk main dan jarang dirumah dan nyari Pokemon terus hehehehe.... Sampai pagi pulang

- 19 Seberapa seringkah anda bertemu dengan teman-teman komunitas Hura Hura Valor KFC Pokemon Go Yogyakarta ?

Jawab : seringnya itu seminggu itu loima kalilah istirahat dua hari tapi juga seminggu full bisa main Pokemon, nah itu biasanya sore dari jam lima sore sampai jam lima pagi subuh, rata-rata 10 jam main game, gak tentu biasanya ketemu senin atau gak rabu

- 20 Bagaimana anda mengenal anggota komunitas Hura Hura Valor KFC Pokemon Go Yogyakarta ?

Jawab : ajakin teman yang udah kenal duluan kemudian baru mengenal yang ...dari jogja dari luar daerah sini

- 21 Apakah anda sebelum tergabung dengan komunitas sudah mengenal anggota komunitas Hura Hura Valor KFC Pokemon Go Yogyakarta ?

Jawab : kan ada line kamudian dimasukin ke grup line kemudian disuruh masukin foto profil akunnya, kodenya juga difoto itu istilahnya absennya

22 Apakah anda mempunyai kebiasaan untuk berkumpul atau nongkrong bersama teman-teman anda ?

Jawab : iya iya.....sekarang aja nongkrong hehehe

23 Kebiasaan apa yang biasa dilakukan disaat berkumpul atau nongkrong bersama teman-teman anda ?

Jawab : kalau kumpul-kumpul ya bahas game jarang bahas yang lain bahas terus intinya bahas tentang game, intinya bahas game 20% bahas yang lain dan itu tetap memegang hp terus dan line atau BBM malah di nonaktifin. Kita 50:50 nGobrol dan pegang hp,

24 Apakah game Pokemon Go mempengaruhi kebiasaan anda berkumpul atau nongkrong bersama teman-teman anda ? jika iya, apakah anda menyadari perubahan tersebut ?

Jawab : ya nGobrol bertemu dengan teman lama dan nGomongin orang, kadang ya Gojek tapi orang yang diomongin ya disitu. Enggak berpengaruh kalau bahas game ya yang diomongin game tapi kalau nGobrol dengan teman yang tidak main game ya yang dibahas bukan game.

25 Berapa kali anda berkumpul atau nongkrong bersama teman-teman anda dalam seminggu ?

Jawab : ini dulu ya itu malah jarang ketemu dengan teman-teman yang bukan main game malah lebih sering ketemu temen-temen komunitas yang main game intinya jarang ketemu, mungkin seminggu sekali ketemu habis itu aku lanjut main Pokemon Go

Daftar Wawancara

Identitas Responden

| | | |
|-----------------------|---|---------------------------------------|
| Nama Lengkap | : | Raditya Jefri Huberto |
| Tempat, Tanggal Lahir | : | Yogyakarta, 8 Oktober 1992 |
| Jenis Kelamin | : | L/P |
| Tempat Tinggal | : | Perum, Mitra Griya Asri Jl. Aster D.2 |
| Pucanganom, | | Wedomartani, Ngemplak, Sleman |
| Status | : | Kawin/Belum Kawin |
| Pekerjaan | : | Mahasiswa |
| No. Hp | : | 082136539254 |

10. Apakah anda mengetahui game Pokemon Go ?

Jawab : tahu mba

11. Darimana anda mengetahui pertama kali adanya game Pokemon Go ?

Jawab : saya tahu dari internet selain itu dari teman saya juga

12. Apakah anda pernah memainkan game Pokemon Go ?

Jawab : iya pernah main mba

13. Sejak kapan anda memaikan game Pokemon Go ?

Jawab : bulan Juni tahun 2016

14. Apa alasan anda memainkan game Pokemon Go ?

Jawab : hal baru dan dapat menyegarkan pikiran sehabis beraktifitas dan dari game ini kita juga dapat menambah jaringan atau relasi

15. Apakah keluarga anda mengetahui jika anda memaikan game Pokemon Go ?

bagaimana respon dari keluarga ?

Jawab : tahu mba

16. Apa perbedaan game Pokemon Go dengan game yang lain sehingga anda tertarik untuk memainkan game Pokemon Go ?

Jawab : bedanya jelas sangat berbeda dengan gamen yang lain mulai dari fitur dan aplikasinya, game ini lebih real daripada game-game yang lain.

17. Berapa lama anda memaikan game Pokemon Go dalam satu hari ?

Jawab : rata-rata rata-rata saya main itu 5-6 jam dalam sehari mba

18. Apa pengaruh game Pokemon Go pada kehidupan anda ?

Jawab : pengaruhnya dalam hidupnya yang pertama menambah relasi, dengan bermain game ini bias menyegarkan pikiran setelah beraktivitas, dan selain itu dengan main game ini juga dapat menyita waktu kuliah dan kerja

19. Sebagai seorang gamer apa yang anda rasakan ketika bermain game Pokemon Go ? apakah anda menemukan sebuah realita baru dalam permainan tersebut ?

Jawab : saya merasakan seakan-akan berada didalam game tersebut, artinya benar-benar menjalankan seluruh aktivitas di game menjadi pelaku didalam game yang memburu dan melatih Pokemon

20. Manfaat apa yang anda dapat dari permainan Pokemon Go ?

Jawab : kalau manfaatnya bagi saya dapat menyegarkan pikiran setelah beraktivitas selain itu menambah jaringan teman

21. Apakah ada kerugian yang anda dapat dari permainan Pokemon Go ? jika ada, apa kerugiannya ?

Jawab : kerugian yang saya peroleh dari memainkan game ini diantaranya rugi waktu yakni waktu kuliah dan kerja jadi tersita selain itu rugi uang juga

22. Sejak kapan anda tergabung didalam komunitas Hura Hura Valor KFC Pokemon Go Yogyakarta ?

Jawab : saya bergabung bulan Juni Tahun 2016

23. Alasan apa yang membuat anda ingin bergabung dengan komunitas Hura Hura Valor KFC Pokemon Go Yogyakarta ?

Jawab : alasannya untuk menambah relasi dan menjalin tali silaturahmi

24. Perbedaan apa yang anda rasakan setelah anda bergabung dengan komunitas Hura Hura Valor KFC Pokemon Go Yogyakarta dengan sebelum anda bergabung ?

Jawab : bedanya sekarang lebih banyak kenalan atau teman, dengan bergabung dapat melepas rasa penat setelah beraktivitas

25. Apakah anda tahu tujuan dari terbentuknya komunitas Hura Hura Valor KFC Pokemon Go Yogyakarta ? jika tahu apa tujuannya ?

Jawab : tujuannya menjalin silaturahmi dan mempermudah sesama pemain Pokemon untuk bertukar informasi terkait game

26. Rutinitas apa yang biasanya anda jalankan sebelum mengenal game pokomon Go ?

Jawab : rutinitas ya kerja dan kuliah mba

27. Rutinitas apa yang biasanya anda jalankan setelah mengenal game Pokemon Go ?

Jawab : setelah saya main game Pokemon Go rutinitas yang saya jalani selain kerja dan kuliah sekarang ditambah juga main game Pokemon Go

28. Seberapa seringkah anda bertemu dengan teman-teman komunitas Hura Hura Valor KFC Pokemon Go Yogyakarta ?

Jawab : cukup sering ya mba kalau bertemu dengan teman-teman yang sama-sama memainkan game Pokemon Go

29. Bagaimana anda mengenal anggota komunitas Hura Hura Valor KFC Pokemon Go Yogyakarta ?

Jawab : saya tahu ada komunitas ini dari teman kemudian diajak gabung di grup line

30. Apakah anda sebelum tergabung dengan komunitas sudah mengenal anggota komunitas Hura Hura Valor KFC Pokemon Go Yogyakarta ?

Jawab : sebelumnya saya belum kenal, mulai kenal ya setelah gabung itu

31. Apakah anda mempunyai kebiasaan untuk berkumpul atau nongkrong bersama teman-teman anda ?

Jawab : iya saya suka nongkrong

32. Kebiasaan apa yang biasa dilakukan disaat berkumpul atau nongkrong bersama teman-teman anda ?

Jawab : biasanya ya nGopi, mendengarkan musik, dan main game

33. Apakah game Pokemon Go mempengaruhi kebiasaan anda berkumpul atau nongkrong bersama teman-teman anda ? jika iya, apakah anda menyadari perubahan tersebut ?

Jawab : iya mempengaruhi missal dari intensitas nongkrong dan lebih sering main game juga kalau nongkrong

34. Berapa kali anda berkumpul atau nongkrong bersama teman-teman anda dalam seminggu ?

Jawab : biasanya 3 kali dalam seminggu

Daftar Wawancara

Identitas Responden

| | | |
|-----------------------|---|--|
| Nama Lengkap | : | Rio.Anggoro |
| Tempat, Tanggal,Lahir | : | Bantul, 11 Maret 1991 |
| Jenis Kelamin | : | L/P |
| Tempat Tinggal | : | Wonocatur Rt 09/25 No.182a Banguntapan |
| Bantul Yogyakarta | | |
| Status | : | Kawin/Belum Kawin |
| Pekerjaan | : | Wiraswasta |
| No. Hp | : | 085701000109 |

1. Apakah anda mengetahui game Pokemon Go ?

Jawab : belum tahu sebelumnya

2. Darimana anda mengetahui pertama kali adanya game Pokemon Go ?

Jawab : dari teman yang sudah memainkannya

3. Apakah anda pernah memainkan game Pokemon Go ?

Jawab : pernah

4. Sejak kapan anda memaikan game Pokemon Go ?

Jawab : seminggu setelah Pokemon Go rilis

5. Apa alasan anda memainkan game Pokemon Go ?

Jawab : untuk menghilangkan rasa penat setelah bekerja dan menambah teman

6. Apakah keluarga anda mengetahui jika anda memaikan game Pokemon Go ? bagaimana respon dari keluarga ?

Jawab : iya mengetahui...tidak terlalu menyukainya

7. Apa perbedaan game Pokemon Go dengan game yang lain sehingga anda

tertarik untuk memainkan game Pokemon Go ?

Jawab : karena Pokemon harus di mainkan dengan kita berpindah pindah tempat di mana Pokemon berada...dan itu lebih seru dan menantang

8. Berapa lama anda memainkan game Pokemon Go dalam satu hari ?

Jawab : setiap hari saya memainkannya

9. Apa pengaruh game Pokemon Go pada kehidupan anda ?

Jawab : sedikit mengganggu pekerjaan dan keluarga...karena harus keluar dan tidak bisa di mainkan dengan hanya berdiam diri

10. Sebagai seorang gamer apa yang anda rasakan ketika bermain game Pokemon Go ? apakah anda menemukan sebuah realita baru dalam permainan tersebut ?

Jawab : seru dan menantang...hampir di Keroyok warga karena membuat keributan di malam hari..

11. Manfaat apa yang anda dapat dari permainan Pokemon Go ?

Jawab : bisa tahu temapt2 baru yang belum pernah saya kunjungi...dan menambah teman baru

12. Apakah ada kerugian yang anda dapat dari permainan Pokemon Go ? jika ada, apa kerugiannya ?

Jawab : ada...boros bensin...dan merugikan. Waktu..dan keuangan lebih boros.. mengganggu kesehatan.

13. Sejak kapan anda tergabung didalam komunitas Hura Hura Valor KFC Pokemon Go Yogyakarta ?

Jawab : 16 Juli 2016

14. Alasan apa yang membuat anda ingin bergabung dengan komunitas Hura Hura Valor KFC Pokemon Go Yogyakarta ?

Jawab : Untuk menambah teman baru

15. Perbedaan apa yang anda rasakan setelah anda bergabung dengan komunitas Hura Hura Valor KFC Pokemon Go Yogyakarta dengan sebelum anda bergabung ?

Jawab : sebelum bergabung saya agak kesusahan untuk mencari Pokemon Karena sulit menemukan informasi letak Pokemon berada setelah bergabung saya lebih mudah untuk menemukan Pokemon karena banyak informasi yang di dapat dari teman

16. Apakah anda tahu tujuan dari terbentuknya komunitas Hura Hura Valor KFC Pokemon Go Yogyakarta ? jika tahu apa tujuannya ?

Jawab : iya saya tahu.. tujuannya untuk mempererat kerjasama antara pencari Pokemon agar lebih mudah untuk mencarinya dan menambah teman baru

17. Rutinitas apa yang biasanya anda jalankan sebelum mengenal game pokomon Go ?

Jawab : kerja dan bermain game lain

18. Rutinitas apa yang biasanya anda jalankan setelah mengenal game Pokemon Go ?

Jawab : kerja dan berkumpul dengan komunitas

19. Seberapa seringkah anda bertemu dengan teman-teman komunitas Hura Hura Valor KFC Pokemon Go Yogyakarta ?

Jawab : Hampir setiap hari..

20. Bagaimana anda mengenal anggota komunitas Hura Hura Valor KFC Pokemon Go Yogyakarta ?

Jawab : dari teman sesama pencari Pokemon

21. Apakah anda sebelum tergabung dengan komunitas sudah mengenal

anggota komunitas Hura Hura Valor KFC Pokemon Go Yogyakarta ?

Jawab : Sudah tapi belum tahu cara bergabung bersama komunitas

22. Apakah anda mempunyai kebiasaan untuk berkumpul atau nongkrong bersama teman-teman anda ?

Jawab : iya saya mempunyai...jika setelah kerja tidak berkumpul bersama teman komunitas Serasa ada yang kurang...karena bersama komunitas bisa menghilangkan rasa capek setelah bekerja

23. Kebiasaan apa yang biasa dilakukan disaat berkumpul atau nongkrong bersama teman-teman anda ?

Jawab : mencari informasi letak Pokemon dan saling berbagi informasi skill Pokemon

24. Apakah game Pokemon Go mempengaruhi kebiasaan anda berkumpul atau nongkrong bersama teman-teman anda ? jika iya, apakah anda menyadari perubahan tersebut ?

Jawab : iya..sangat mempengaruhi dalam segi negatif sedikit mengganggu pekerjaan...dlm segi positif menghilangkan rasa stres dlm pekerjaan

25. Berapa kali anda berkumpul atau nongkrong bersama teman-teman anda dalam seminggu ?

Jawab : 6 kali dalam seminggu

Daftar Wawancara

Identitas Responden

| | | |
|-----------------------|---|----------------------|
| Nama Lengkap | : | Omar |
| Tempat, Tanggal,Lahir | : | Jakarta, 30 Mei 1990 |
| Jenis Kelamin | : | L/P |
| Tempat Tinggal | : | Bekasi Timur |
| Status | : | Kawin/Belum Kawin |
| Pekerjaan | : | Mahasiswa |
| No. Hp | : | - |

1. Apakah anda mengetahui game Pokemon Go ?

Jawab : iya tahu

2. Darimana anda mengetahui pertama kali adanya game Pokemon Go ?

Jawab : dari facebook

3. Apakah anda pernah memainkan game Pokemon Go ?

Jawab : iya pernah

4. Sejak kapan anda memaikan game Pokemon Go ?

Jawab : akhir 2015

5. Apa alasan anda memainkan game Pokemon Go ?

Jawab : mengenang masa kecil

6. Apakah keluarga anda mengetahui jika anda memaikan game Pokemon Go ? bagaimana respon dari keluarga ?

Jawab : tidak tahu

7. Apa perbedaan game Pokemon Go dengan game yang lain sehingga anda tertarik untuk memainkan game Pokemon Go ?

Jawab : karena interaktif dan memaksa kita harus keluar rumah

8. Berapa lama anda memaikan game Pokemon Go dalam satu hari ?

Jawab : setiap hari saya memainkanya maksimal 5 jam

9. Apa pengaruh game Pokemon Go pada kehidupan anda ?

Jawab : menambah banyak teman

10. Sebagai seorang gamer apa yang anda rasakan ketika bermain game Pokemon Go ? apakah anda menemukan sebuah realita baru dalam permainan tersebut ?

Jawab : hanya senang saja, karena keinginan dimasa kecil jadi terasa menjadi kenyataan, saya tidak menemukan realita baru

11. Manfaat apa yang anda dapat dari permainan Pokemon Go ?

Jawab : menambah banyak teman

12. Apakah ada kerugian yang anda dapat dari permainan Pokemon Go ? jika ada, apa kerugiannya ?

Jawab : saya rasa tidak ada

13. Sejak kapan anda tergabung didalam komunitas Hura Hura Valor KFC Pokemon Go Yogyakarta ?

Jawab : sejak tahun 2016

14. Alasan apa yang membuat anda ingin bergabung dengan komunitas Hura Hura Valor KFC Pokemon Go Yogyakarta ?

Jawab : supaya mendapatkan banyak kenalan dan gampang *hunting Gym* bareng

15. Perbedaan apa yang anda rasakan setelah anda bergabung dengan komunitas Hura Hura Valor KFC Pokemon Go Yogyakarta dengan sebelum anda bergabung ?

Jawab : keliling sambil bermain,karena ramai-ramai

16. Apakah anda tahu tujuan dari terbentuknya komunitas Hura Hura Valor KFC Pokemon Go Yogyakarta ? jika tahu apa tujuannya ?

Jawab : iya saya tahu.. tujuannya untuk mempererat kerjasama antara pencari Pokemon agar lebih mudah untuk mencarinya dan menambah teman baru

17. Rutinitas apa yang biasanya anda jalankan sebelum mengenal game pokomon Go ?

Jawab : kebermain game online di pc

18. Rutinitas apa yang biasanya anda jalankan setelah mengenal game Pokemon Go ?

Jawab : bermain game online tapi di luar rumah

19. Seberapa seringkah anda bertemu dengan teman-teman komunitas Hura Hura Valor KFC Pokemon Go Yogyakarta ?

Jawab : setidaknya 3 kali dalam satu minggu

20. Bagaimana anda mengenal anggota komunitas Hura Hura Valor KFC Pokemon Go Yogyakarta ?

Jawab : dari teman sesama pencari Pokemon

21. Apakah anda sebelum tergabung dengan komunitas sudah mengenal anggota komunitas Hura Hura Valor KFC Pokemon Go Yogyakarta ?

Jawab : belum kenal begitu baik

22. Apakah anda mempunyai kebiasaan untuk berkumpul atau nongkrong bersama teman-teman anda ?

Jawab : iya

23. Kebiasaan apa yang biasa dilakukan disaat berkumpul atau nongkrong bersama teman-teman anda ?

Jawab : menGobrol

24. Apakah game Pokemon Go mempengaruhi kebiasaan anda berkumpul atau nongkrong bersama teman-teman anda ? jika iya, apakah anda menyadari perubahan tersebut ?

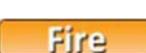
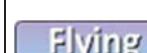
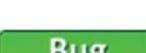
Jawab : tidak begitu, karena saya memainkannya ketika tidak nongkrong bersama teman saya

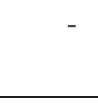
25. Berapa kali anda berkumpul atau nongkrong bersama teman-teman anda dalam seminggu ?

Jawab : hampir tiap hari

LAMPIRAN III.

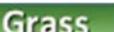
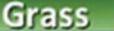
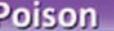
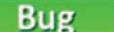
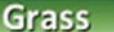
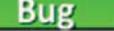
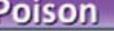
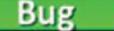
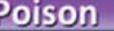
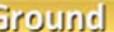
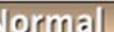
Daftar Karakter Pokemon Go Generasi I

| # | Pic | Pokémon | Type 1 | Type 2 | Evolve s From | Evolve s Into | Candy Require d |
|------|---|------------|---|---|--|---|-----------------------|
| #001 |  | Bulbasaur |  |  | - |  | 25 |
| #002 |  | Ivysaur |  |  |  |  | 100 |
| #003 |  | Venusaur |  |  | - |  | - |
| #004 |  | Charmander |  | - | - |  | 25 |
| #005 |  | Charmeleon |  | - |  |  | 100 |
| #006 |  | Charizard |  |  |  | - | - |
| #007 |  | Squirtle |  | - | - |  | 25 |
| #008 |  | Wartortle |  | - |  |  | 100 |
| #009 |  | Blastoise |  | - |  | - | - |
| #010 |  | Caterpie |  | - | - |  | 12 |

| | | | | | | | |
|------|---|------------|--|---|---|---|----|
| #011 |  | Metapod | |  |  |  | 50 |
| #012 |  | Butterfree | |  |  |  | - |
| #013 |  | Weedle | |  |  |  | 12 |
| #014 |  | Kakuna | |  |  |  | 50 |
| #015 |  | Beedrill | |  |  |  | - |
| #016 |  | Pidgey | |  |  |  | 12 |
| #017 |  | Pidgeotto | |  |  |  | 50 |
| #018 |  | Pidgeot | |  |  |  | - |
| #019 |  | Rattata | |  | |  | 25 |
| #020 |  | Raticate | |  | |  | - |
| #021 |  | Spearow | |  |  |  | 50 |

| | | | | | | | | |
|------|--|-----------|--|---------------|-----------------|--|---|-----|
| #022 | | Fearow | | Normal | Flying | | - | - |
| #023 | | Ekans | | | Poison | | | 50 |
| #024 | | Arbok | | | Poison | | - | - |
| #025 | | Pikachu | | | Electric | | | 50 |
| #026 | | Raichu | | | Electric | | - | - |
| #027 | | Sandshrew | | | Ground | | | 50 |
| #028 | | Sandslash | | | Ground | | - | - |
| #029 | | Nidoran♀ | | | Poison | | | 25 |
| #030 | | Nidorina | | | Poison | | | 100 |
| #031 | | Nidoqueen | | | Poison | | - | - |
| #032 | | Nidoran♂ | | | Poison | | | 25 |

| | | | | | | | |
|------|---|------------|--|---------------|--|---|-----|
| #033 |  | Nidorino | | Poison |  |  | 100 |
| #034 |  | Nidoking | | Poison | Ground |  | - |
| #035 |  | Clefairy | | Fairy | |  | 50 |
| #036 |  | Clefable | | Fairy | |  | - |
| #037 |  | Vulpix | | Fire | |  | 50 |
| #038 |  | Ninetales | | Fire | |  | - |
| #039 |  | Jigglypuff | | Normal | Fairy |  | 50 |
| #040 |  | Wigglytuff | | Normal | Fairy |  | - |
| #041 |  | Zubat | | Poison | Flying |  | 50 |
| #042 |  | Golbat | | Poison | Flying |  | - |
| #043 |  | Oddish | | Grass | Poison |  | 25 |

| | | | | | | | | |
|------|---|-----------|--|---|---|--|---|-----|
| #044 |  | Gloom | |  |  |  |  | 100 |
| #045 |  | Vileplume | |  |  |  | - | - |
| #046 |  | Paras | |  |  | - |  | 50 |
| #047 |  | Parasect | |  |  |  | - | - |
| #048 |  | Venonat | |  |  | - |  | 50 |
| #049 |  | Venomoth | |  |  |  | - | - |
| #050 |  | Diglett | |  | | - |  | 50 |
| #051 |  | Dugtrio | |  | |  | - | - |
| #052 |  | Meowth | |  | | - |  | 50 |
| #053 |  | Persian | |  | |  | - | - |
| #054 |  | Psyduck | |  | | - |  | 50 |

| | | | | | | | |
|------|---|-----------|--|-----------------|--|---|-----|
| #055 |  | Golduck | | Water |  | - | - |
| #056 |  | Mankey | | Fighting | - |  | 50 |
| #057 |  | Primeape | | Fighting |  | - | - |
| #058 |  | Growlithe | | Fire | - |  | 50 |
| #059 |  | Arcanine | | Fire |  | - | - |
| #060 |  | Poliwag | | Water | - |  | 25 |
| #061 |  | Poliwhirl | | Water |  |  | 100 |
| #062 |  | Poliwrath | | Water | Fighting |  | - |
| #063 |  | Abra | | Psychic | - |  | 25 |
| #064 |  | Kadabra | | Psychic |  |  | 100 |
| #065 |  | Alakazam | | Psychic |  | - | - |

| | | | | | | | |
|------|---|------------|--|-----------------|---|---|-----|
| #066 | A blue, muscular, bipedal insect-like Pokémon. | Machop | | Fighting | - | A blue, muscular, bipedal insect-like Pokémon. | 25 |
| #067 | A larger, more powerful version of Machop, with a thicker build and a more prominent abdominal area. | Machoke | | Fighting | A larger, more powerful version of Machop, with a thicker build and a more prominent abdominal area. | A larger, more powerful version of Machop, with a thicker build and a more prominent abdominal area. | 100 |
| #068 | A very large, heavily built Macho-type Pokémon, appearing as a muscular human-like figure with a blue suit. | Machamp | | Fighting | A very large, heavily built Macho-type Pokémon, appearing as a muscular human-like figure with a blue suit. | - | - |
| #069 | A small, green, vine-like plant with a bulbous root system and two leaves. | Bellsprout | | Grass | Poison | A small, green, vine-like plant with a bulbous root system and two leaves. | 25 |
| #070 | A larger, more advanced stage of Bellsprout, with a more complex root system and a more defined body. | Weepinbell | | Grass | Poison | A larger, more advanced stage of Bellsprout, with a more complex root system and a more defined body. | 100 |
| #071 | The final evolution of Bellsprout, characterized by its large size and complex root system. | Victreebel | | Grass | Poison | The final evolution of Bellsprout, characterized by its large size and complex root system. | - |
| #072 | A small, blue, tentacle-wielding Pokémon with a single eye and a single tentacle on each side. | Tentacool | | Water | Poison | A small, blue, tentacle-wielding Pokémon with a single eye and a single tentacle on each side. | 50 |
| #073 | A larger, more advanced stage of Tentacool, with multiple tentacles and a more complex body. | Tentacruel | | Water | Poison | A larger, more advanced stage of Tentacool, with multiple tentacles and a more complex body. | - |
| #074 | A small, brown, rock-like Pokémon with a single eye and a single arm. | Geodude | | Rock | Ground | A small, brown, rock-like Pokémon with a single eye and a single arm. | 25 |
| #075 | A larger, more advanced stage of Geodude, with multiple arms and a more complex body. | Graveler | | Rock | Ground | A larger, more advanced stage of Geodude, with multiple arms and a more complex body. | 100 |
| #076 | The final evolution of Geodude, characterized by its large size and multiple arms. | Golem | | Rock | Ground | The final evolution of Geodude, characterized by its large size and multiple arms. | - |

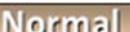
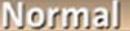
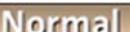
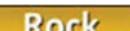
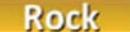
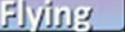
| | | | | | | | |
|------|--|------------|--|--|---|---|----|
| #077 | | Ponyta | | | - | | 50 |
| #078 | | Rapidash | | | | - | - |
| #079 | | Slowpoke | | | | | 50 |
| #080 | | Slowbro | | | | | - |
| #081 | | Magnemite | | | | | 50 |
| #082 | | Magneton | | | | | - |
| #083 | | Farfetch'd | | | | - | - |
| #084 | | Doduo | | | | | 50 |
| #085 | | Dodrio | | | | | - |
| #086 | | Seel | | | - | | 50 |
| #087 | | Dewgong | | | | | - |

| | | | | | | | |
|------|--|----------|--|---------|--------|---|-----|
| #088 | | Grimer | | Poison | - | | 50 |
| #089 | | Muk | | Poison | | - | - |
| #090 | | Shellder | | Water | - | | 50 |
| #091 | | Cloyster | | Water | Ice | | - |
| #092 | | Gastly | | Ghost | Poison | | 25 |
| #093 | | Haunter | | Ghost | Poison | | 100 |
| #094 | | Gengar | | Ghost | Poison | | - |
| #095 | | Onix | | Rock | Ground | - | - |
| #096 | | Drowzee | | Psychic | - | | 50 |
| #097 | | Hypno | | Psychic | | - | - |
| #098 | | Krabby | | Water | - | | 50 |

| | | | | | | | |
|------|--|------------|--|--|---|---|----|
| #099 | | Kingler | | | | - | - |
| #100 | | Voltorb | | | - | | 50 |
| #101 | | Electrode | | | | - | - |
| #102 | | Exeggute | | | | | 50 |
| #103 | | Exeggutor | | | | | - |
| #104 | | Cubone | | | - | | 50 |
| #105 | | Marowak | | | | - | - |
| #106 | | Hitmonlee | | | - | - | - |
| #107 | | Hitmonchan | | | - | - | - |
| #108 | | Lickitung | | | - | - | - |
| #109 | | Koffing | | | - | | 50 |

| | | | | | | | |
|------|---|------------|---------------|-------------|--|---|----|
| #110 |  | Weezing | Poison | |  | - | - |
| #111 |  | Rhyhorn | Ground | Rock |  | 50 | |
| #112 |  | Rhydon | Ground | Rock |  | - | - |
| #113 |  | Chansey | Normal | | - | - | - |
| #114 |  | Tangela | Grass | | - | - | - |
| #115 |  | Kangaskhan | Normal | | - | - | - |
| #116 |  | Horsea | Water | | - |  | 50 |
| #117 |  | Seadra | Water | |  | - | - |
| #118 |  | Goldeen | Water | | - |  | 50 |
| #119 |  | Seaking | Water | |  | - | - |
| #120 |  | Staryu | Water | | - |  | 50 |

| | | | | | | | | |
|------|---|------------|--|---|---|--|---|-----|
| #121 |  | Starmie | | |  | | - | - |
| #122 |  | Mr. Mime | |  |  | | - | - |
| #123 |  | Scyther | |  |  | - | - | - |
| #124 |  | Jynx | |  |  | - | - | - |
| #125 |  | Electabuzz | |  | | - | - | - |
| #126 |  | Magmar | |  | | - | - | - |
| #127 |  | Pinsir | |  | | - | - | - |
| #128 |  | Tauros | |  | | - | - | - |
| #129 |  | Magikarp | |  | | - |  | 400 |
| #130 |  | Gyarados | |  |  |  | - | - |
| #131 |  | Lapras | |  |  | - | - | - |

| | | | | | | | |
|------|---|------------|---|---|---|------------------------------------|----|
| #132 |  | Ditto |  | | - | - | - |
| #133 |  | Eevee |  | | - | Vaporeon, Jolteon or Flareon | 25 |
| #134 |  | Vaporeon |  | |  | - | - |
| #135 |  | Jolteon |  | |  | - | - |
| #136 |  | Flareon |  | |  | - | - |
| #137 |  | Porygon |  | | - | - | - |
| #138 |  | Omanyte |  |  |  | 50 | |
| #139 |  | Omastar |  |  |  | - | - |
| #140 |  | Kabuto |  |  |  | 50 | |
| #141 |  | Kabutops |  |  |  | - | - |
| #142 |  | Aerodactyl |  |  | - | - | - |

| | | | | | | | |
|------|---|-----------|-----------------------|---------------------|--|-----|---|
| #143 |  | Snorlax | Normal | - | - | - | - |
| #144 |  | Articuno | Ice | Flying | - | - | - |
| #145 |  | Zapdos | Electric | Flying | - | - | - |
| #146 |  | Moltres | Fire | Flying | - | - | - |
| #147 |  | Dratini | Dragon | - |  | 25 | |
| #148 |  | Dragonair | Dragon | - |   | 100 | |
| #149 |  | Dragonite | Dragon | Flying |  | - | - |
| #150 |  | Mewtwo | Psychic | - | - | - | - |
| #151 |  | Mew | Psychic | - | - | - | - |

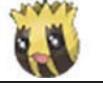
LAMPIRAN IV.

Daftar Karakter Pokemon Go Generasi II

| Pokedex # | Pic | Pokémon | Type 1 | Type 2 | Evolve s From | Evolve s Into | Candy Required |
|-----------|-----|------------|--------|--------|---------------|---------------|----------------|
| #152 | | Chikorita | Grass | | - | | 25 |
| #153 | | Bayleef | Grass | | | | 100 |
| #154 | | Meganium | Grass | | | - | - |
| #155 | | Cyndaquil | Fire | | - | | 25 |
| #156 | | Quilava | Fire | | | | 100 |
| #157 | | Typhlosion | Fire | | | - | - |
| #158 | | Totodile | Water | | - | | 25 |
| #159 | | Croconaw | Water | | | | 100 |
| #160 | | Feraligatr | Water | | | - | - |
| #161 | | Sentret | Normal | | - | | 50 |

| | | | | | | | |
|------|---|----------|--|----------|---|---|----|
| #162 |  | Furret | | Normal |  | - | - |
| #163 |  | Hoothoot | | Normal | Flying |  | 50 |
| #164 |  | Noctowl | | Normal | Flying |  | - |
| #165 |  | Ledyba | | Bug | Flying |  | 50 |
| #166 |  | Ledian | | Bug | Flying |  | - |
| #167 |  | Spinarak | | Bug | Poison |  | 50 |
| #168 |  | Ariados | | Bug | Poison |  | - |
| #169 |  | Crobat | | Poison | Flying |  | - |
| #170 |  | Chinchou | | Water | Electric |  | 50 |
| #171 |  | Lanturn | | Water | Electric |  | - |
| #172 |  | Pichu | | Electric | |  | 25 |

| | | | | | | | |
|------|---|-----------|--|----------|---|---|-----|
| #173 |  | Cleffa | | Normal | - |  | - |
| #174 |  | Igglybuff | | Normal | - |  | 25 |
| #175 |  | Togepi | | Normal | - |  | 50 |
| #176 |  | Togetic | | Flying | Fairy |  | - |
| #177 |  | Natu | | Psychic | Flying |  | 50 |
| #178 |  | Xatu | | Psychic | Flying |  | - |
| #179 |  | Mareep | | Electric | - |  | 25 |
| #180 |  | Flaaffy | | Electric |  |  | 100 |
| #181 |  | Ampharos | | Electric |  | - | - |
| #182 |  | Bellossom | | Grass |  | - | - |
| #183 |  | Marill | | Water | - |  | 50 |

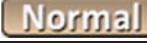
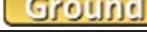
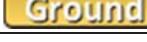
| | | | | | | | | |
|------|---|-----------|--|--------|--------|---|---|-----|
| #184 |  | Azumarill | | Water | |  | - | - |
| #185 |  | Sudowoodo | | Rock | | | - | - |
| #186 |  | Politoed | | Water | | - | - | - |
| #187 |  | Hoppip | | Grass | Flying |  | 25 | |
| #188 |  | Skiploom | | Grass | Flying |  |  | 100 |
| #189 |  | Jumpluff | | Grass | Flying |  | - | - |
| #190 |  | Aipom | | Normal | | - | | 50 |
| #191 |  | Sunkern | | Grass | | - |  | 50 |
| #192 |  | Sunflora | | Grass | |  | - | - |
| #193 |  | Yanma | | Bug | Flying | - | | 50 |
| #194 |  | Wooper | | Water | Ground | - |  | 50 |

| | | | | | | | |
|------|---|------------|--|----------------|---|---|----|
| #195 |  | Quagsire | | |  | - | - |
| #196 |  | Espeon | | Psychic |  | - | 25 |
| #197 |  | Umbreon | | Dark |  | - | 25 |
| #198 |  | Murkrow | | Dark |  | - | 50 |
| #199 |  | Slowking | | Water |  | - | 50 |
| #200 |  | Misdreavus | | Ghost | - | - | 50 |
| #201 |  | Unown | | Psychic | - | - | - |
| #202 |  | Wobbuffet | | Psychic | - | - | - |
| #203 |  | Girafarig | | Normal |  | - | - |
| #204 |  | Pineco | | Bug | - |  | 50 |
| #205 |  | Forretress | | Bug |  | - | - |

| | | | | | | | |
|------|---|-----------|--|--------|---|---|----|
| #206 |  | Dunsparce | | Normal | - | - | - |
| #207 |  | Gligar | | Ground | Flying | Gliscor | 50 |
| #208 |  | Steelix | | Steel | Ground |  | - |
| #209 |  | Snubbull | | Normal | - |  | 50 |
| #210 |  | Granbull | | Normal |  | - | - |
| #211 |  | Qwilfish | | Water | Poison | - | - |
| #212 |  | Scizor | | Bug | Steel |  | - |
| #213 |  | Shuckle | | Bug | Rock | - | - |
| #214 |  | Heracross | | Bug | Fighting | - | - |
| #215 |  | Sneasel | | Dark | Ice | - | 50 |
| #216 |  | Teddiursa | | Normal | - |  | 50 |

| | | | | | | | |
|------|---|-----------|--|--------|---|---|----|
| #217 |  | Ursaring | | Normal |  | - | - |
| #218 |  | Slugma | | Fire | - |  | 50 |
| #219 |  | Magcargo | | Fire | Rock |  | - |
| #220 |  | Swinub | | Ice | Ground |  | 50 |
| #221 |  | Piloswine | | Ice | Ground |  | - |
| #222 |  | Corsola | | Water | Rock | - | - |
| #223 |  | Remoraid | | Water | |  | 50 |
| #224 |  | Octillery | | Water | |  | - |
| #225 |  | Delibird | | Ice | Flying | - | - |
| #226 |  | Mantine | | Water | Flying | - | - |
| #227 |  | Skarmory | | Steel | Flying | - | - |

| | | | | | | | | |
|------|---|-----------|--|----------|---------|---|---|----|
| #228 |  | Houndour | | Dark | Fire | - |  | 50 |
| #229 |  | Houndoom | | Dark | Fire |  | - | - |
| #230 |  | Kingdra | | Water | Dragon | - | - | - |
| #231 |  | Phanpy | | Ground | | - |  | 50 |
| #232 |  | Donphan | | Ground | |  | - | - |
| #233 |  | Porygon2 | | Normal | | - | - | - |
| #234 |  | Stantler | | Normal | | - | - | - |
| #235 |  | Smeagor | | Normal | | - | - | - |
| #236 |  | Tyrogue | | Fighting | | - | - | - |
| #237 |  | Hitmontop | | Fighting | |  | - | - |
| #238 |  | Smoochum | | Ice | Psychic | - |  | - |

| | | | | | | | |
|------|---|-----------|--|--|---|---|-----|
| #239 |  | Elekid | |  | - |  | - |
| #240 |  | Magby | |  | - |  | - |
| #241 |  | Miltank | |  | - | - | - |
| #242 |  | Blissey | |  |  | - | - |
| #243 |  | Raikou | |  | - | - | - |
| #244 |  | Entei | |  | - | - | - |
| #245 |  | Suicune | |  | - | - | - |
| #246 |  | Larvitar | |   | - |  | 25 |
| #247 |  | Pupitar | |   |  |  | 100 |
| #248 |  | Tyranitar | |   |  | - | - |
| #249 |  | Lugia | |   | - | - | - |

| | | | | | | | | |
|------|---|--------|--|---------|--------|---|---|---|
| #250 |  | Ho-Oh | | Fire | Flying | - | - | - |
| #251 |  | Celebi | | Psychic | Grass | - | - | - |

LAMPIRAN V.

DOKUMENTASI



Gambar Induk Komunitas *Team Valor*
Yogyakarta



Gambar Komunitas Hura-Hura Tim Valor KFC
Yogyakarta



Gambar Kegiatan yang Dilakukan Tim Valor
Yogyakarta (*Hunting Pokemon*)



Gambar Kegiatan yang Dilakukan Komunitas
Hura-Hura Tim Valor Yogyakarta



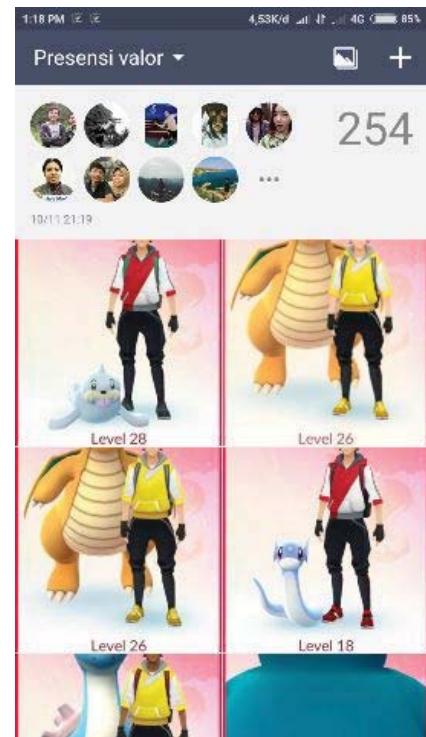
Gambar Interaksi pada saat jadwal
Nongkrong Komunitas Hura-Hura Team
Valor saat nge-Gym



Gambar Interaksi pada saat jadwal Nongkrong
Komunitas Hura-Hura Team Valor saat nge-
Gym



Gambar Presensi Keanggotaan Komunitas
Hura-Hura Team Valor Yogyakarta



Gambar Presensi Grup Line Team Valor
Yogyakarta