

# Sistem Pendukung Keputusan Rekomendasi Objek Wisata Di Kabupaten Berau Menggunakan Metode *Fuzzy SAW*

**Muhammad Wahyu Suhantoro**  
Program Studi Sistem Informasi  
Universitas Mercu Buana Yogyakarta  
E-mail: wahyusuhantorows12@gmail.com

## **Abstrak**

*Kabupaten Berau adalah sebuah daerah administratif yang berada di Provinsi Kalimantan Timur. Kabupaten Berau dinobatkan sebagai daerah dengan tempat wisata terbanyak dan terindah di Kalimantan timur, baik dari segi kuliner, budaya, adat-istiadat, bahkan wisata alam. Tentu hal ini menjadi sebuah dejavu apabila tidak adanya sebuah sistem khusus informasi pariwisata untuk menentukan keputusan untuk pemilihan tempat wisata berdasarkan latar belakang wisatawan.*

*Didalam ilmu pengetahuan ada sebuah sistem yang bernama Fuzzy Multi Attribute Decision Making ( FMADM ) atau yang biasa dikenali; dengan Simple Additive Weighting (SAW). Sistem ini bisa menjadi opsi untuk mendapatkan solusi untuk pemilihan tempat wisata di Kabupaten Berau. Dengan sistem pendukung ini diharapkan dapat membantu Pemerintah Kabupaten Berau dalam mengelola pariwisata di Kabupaten Berau.*

*Keputusan pemilihan tempat wisata, perlu dibutuhkan klasifikasi pada kriteria yang dibutuhkan wisatawan juga alternatif wisata serupa. Dengan adanya metode Fuzzy SAW diharapkan mampu membantu wisatawan untuk mendapatkan informasi serta rekomendasi tempat wisata yang diinginkan di Kabupaten Berau.*

*Sistem dari metode ini berguna untuk mengolah data-data pada kriteria wisatawan, hingga akhirnya menghasilkan berupa rekomendasi tempat wisata yang diharapkan. Sistem Pendukung Keputusan ini juga diharapkan dapat membantuk Pemerintah Kabupaten Berau khususnya Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Kabupaten Berau.*

**Kata Kunci**—Kabupaten Berau, Objek Wisata, SPK

## **Abstract**

*Berau Regency is an administrative area in East Kalimantan Province. Berau Regency has been named the area with the most and most beautiful tourist attractions in East Kalimantan, both in terms of culinary, culture, customs, and even natural tourism. Of course this becomes a deja vu if there is no special tourism information system to determine decisions for choosing tourist attractions based on tourist backgrounds.*

*In science there is a system called Fuzzy Multi Attribute Decision Making (FMADM) or commonly known as; with Simple Additive Weighting (SAW). This system can be an option to get a solution for the selection of tourist attractions in Berau Regency. With this support system, it is hoped that it can help the Berau Regency Government in managing tourism in Berau Regency.*

*In the decision to choose tourist attractions, it is necessary to classify the criteria needed by tourists as well as similar tourism alternatives. With the Fuzzy SAW method, it is expected to be able to help tourists to get information and recommendations for the desired tourist attractions in Berau Regency.*

*The system of this method is useful for processing data on tourist criteria, until finally producing a recommendation of the expected tourist attractions. It is also hoped that this Decision Support System can help the Berau Regency Government, especially the Berau Regency Tourism and Culture Office.*

**Keywords**—Kabupaten Berau, tourist attraction, SPK

