

ABSTRAK

Absensi adalah sebuah kegiatan pengambilan data guna mengetahui jumlah kehadiran pada suatu acara. Kegunaan absensi ini terjadi pada pihak pelajar dan pihak pengada proses belajar mengajar. Sehubungan dengan hal tersebut di atas maka salah satu faktor penting yang menunjang terselenggaranya pendidikan adalah aspek kedisiplinan dan kehadiran tepat waktu.

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan aplikasi absensi guru berbasis fingerprint di SMP Colegio Sao Miguel Dili. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode pengembangan sistem air terjun (*waterfall*). Adapun pengujian sistem yang digunakan *Black Box testing* dan *Usability*.

Berdasarkan hasil pengembangan dan pengujian terhadap aplikasi absensi guru berbasis fingerprint ini berhasil di-instal dan di-uninstal pada sampel 5 device yang berbeda dan memenuhi standar adaptability dan installability dengan persentase 100% atau "Valid". Berdasarkan hasil pengujian Usability kepada 30 orang guru hasilnya adalah pengguna sangat memahami penggunaan button absen dan button registrasi. Selain itu tampilan grafis, perekaman sidik jari dan button list dapat dipahami oleh pengguna.

Kata Kunci: aplikasi absensi guru, *fingerprint*, android