

DAFTAR PUSTAKA

- BPS Kota Bitung, 'Jumlah Penduduk Kota Bitung', *Badan Pusat Statistik Kota Bitung*, 2023
<<https://bitungkota.bps.go.id/subject/12/kependudukan.html#subjekViewTab3>> , diakses 9 Juni 2023
- , 'Persentase Penduduk per Kecamatan', *Badan Pusat Statistik Kota Bitung*, 2023
<bitungkota.bps.go.id/indicator/12/129/1/persentase-penduduk-per-kecamatan.html> , diakses 9 Juni 2023
- Bungin, Burhan, *Konstruksi Sosial Media Massa*, Cetakan 3 (Bandung: PRENADAMEDIA GRUP, 2015)
- , *Sosiologi Komunikasi: Teori, Paradigma, Dan Dikursus Teknologi Komunikasi Di Masyarakat*, 1st edn (jakarta: K E N C A N A, 2006)
- Conterius, Maximus, 'Pengaruh Perkembangan Game Online Mobile Legends: Bang Bang Di Sulawesi Utara', *Tribun Manado*, 2021 <<https://manado.tribunnews.com/amp/2021/06/15/pengaruh-perkembangan-game-online-mobile-legends-bang-bang-di-sulawesi-utara?page=2>>, diakses 20 Juli 2023
- Devita Rani, 'Dampak Game Online Mobile Legends: Bang Bang Terhadap Mahasiswa Di Fakultas Ilmu Sosial Dan Ilmu Politik Universitas Medan Area', *Universitas Medan Area*, 2018
- Zihan Fajrin, 'Ternyata Jumlah Gamer Wanita Di Indonesia Jauh Lebih Banyak Dari Pria', *Nextren.Grid.Id*, 2020 <<https://nextren.grid.id/read/012231813/ternyata-jumlah-gamer-wanita-di-indonesia-jauh-lebih-banyak-dari-pria>>.diakses 10 juli 2023
- Gamal Thabroni, 'Metode Penelitian Deskriptif Kualitatif (Konsep & Contoh)', *Serupa.Id*, 2022 <<https://serupa.id/metode-penelitian-deskriptif-kualitatif-konsep-contoh/>>. Diakses pada tanggal 10 April 2023
- Asep Achmad Hidayat and others, 'Deradicalization Communication Model through Preaching in the Province of Yala South Thailand Deradicalization Communication Model through Preaching in the Province of Yala South Thailand', *Asian Journal of Communication*, 2023, 1–14
<<https://doi.org/10.1080/01292986.2023.2260391>>, di akses 10 Juli 2023.
- Kontestasi, Telaah, and Ruang New, *New Media & Komunikasi Politik*
- Lestari, Merita A Y U, 'Hubungan Kecanduan Game Online Dengan Program Studi S1 Ilmu Keperawatan Sekolah Tinggi Ilmu Kesehatan', 2018, 1–114
- 'Mass Culture', *Studdy Smarter* <<https://www.studysmarter.co.uk/explanations/social-studies/cultural-identity/mass-culture/>>, diakses 9 November 2023
- Nasrullah, Rulli, 'Media Sosial Presektif Komunikasi, Budaya, Dan Sositologi', *Bandung: Simbiosis Rekatama Media*, 2016 (2021), 32

Nuraini, 'Observasi: Pengertian, Ciri-Ciri, Tujuan, Manfaat, Dan Jenisnya', *Teknologi.Bisnis.Com*, 2022 <<https://teknologi.bisnis.com/read/20221126/84/1602428/observasi-pengertian-ciri-ciri-tujuan-manfaat-dan-jenisnya>>

Nurisma Rahmatika, '4 Tahapan Analisis Dalam Penelitian Kualitatif', *Medcom.Id*, 2022 <<https://www.medcom.id/pendidikan/tips-pendidikan/PNg7190N-4-tahap-analisis-data-kualitatif-dalam-penelitian-sosial>> , di akses 9 November 2023

Perpustakaan komnas Perempuan, "Kesehatan Reproduksi Remaja," *Yogyakarta : PILP Mitra Wacana., 2004*,https://perpustakaan.komnasperempuan.go.id/web/index.php?p=show_detail&id=502, di akses 10 April 2023.

Psibernetika, Jurnal Psikologi, 'HUBUNGAN KECANDUAN GAME ONLINE DAN KETERAMPILAN SOSIAL PADA PEMAIN GAME DEWASA', 9.2 (2016)

Rani, Devita, 'Dampak Game Online Mobile Legends: Bang Bang Terhadap Mahasiswa Di Fakultas Ilmu Sosial Dan Ilmu Politik Universitas Medan Area', 2018

Ridha, Nikmatur, 'Proses Penelitian, Masalah, Variabel Dan Paradigma Penelitian', *Hikmah*, 14.1 (2017), 62–70

Sari, Septi Ratna, 'Pengaruh Penggunaan Internet Terhadap Hasil Belajar Fiqih Siswa Di Mts Sabiilul Muttaqien Desa Sukaraja Nuban Lampung Timur', *Repository.Metrouniv.Ac.Id*, 2020, 12 <[https://repository.metrouniv.ac.id/id/eprint/3792/1/SEPTI RATNA SARI.pdf](https://repository.metrouniv.ac.id/id/eprint/3792/1/SEPTI%20RATNA%20SARI.pdf)>

Susanto, Eko Harry, 'Media Dan Komunikasi Politik', *Mbridge Press*, 2018, 340

Vindiyanasari, Putri, 'Tema Dan Pesan Dalam Video Blog "Wirda Mansyur" (Analisis Isi Pada Video Blog Wirda Mansur Periode 3 Oktober 2015 – 7 Agustus 2017)', *Journal of Chemical Information and Modeling*, 53.9 (2019), 1689–99

Wahyudy, Rizkytou, 'Fenomena Game Online Mobile Legend Di PekanBaru (Studi Fenomenologi Pada Komunitas Avatarius Squad).', *Skripsi Program Studi Ilmu Komunikasi*, 2020