

ABSTRACT

Virtual communities are a new phenomenon formed due to advances in technology and information. Virtual communities exist on various social media platforms. Sedulur Jogja Community is one of the communities formed on the X social media platform. This community was formed because of the common goal of its members to get information related to everything in Yogyakarta. The purpose of this research is to find out the communication patterns in Sedulur Jogja Community. This research uses descriptive-qualitative method with data collection methods of interview and observation. Based on the results of the study, it can be concluded that the communication patterns used in the communication process in the Sedulur Jogja Community predominantly use the Star or All Channel Pattern. The star communication pattern is in accordance with its characteristics, namely dynamic and open, messages can be delivered directly. Meanwhile, the Circle Communication Pattern and Wheel Pattern are carried out in certain situations.

Keywords: *Virtual Community, Communication Pattern, X*

ABSTRAK

Komunitas virtual merupakan fenomena baru yang terbentuk karena kemajuan teknologi dan informasi. Komunitas virtual ada di berbagai platform sosial media Komunitas Sedulur Jogja merupakan salah satu komunitas yang terbentuk di platform media sosial X. Komunitas ini terbentuk karena adanya tujuan yang sama dari anggotanya untuk mendapatkan informasi-informasi terkait segala hal di Yogyakarta. Tujuan penelitian ini adalah untuk mengetahui pola komunikasi pada Komunitas Sedulur Jogja. Penelitian ini menggunakan metode deskriptif-kualitatif dengan metode pengumpulan data wawancara dan observasi. Berdasarkan hasil penelitian, dapat disimpulkan bahwa pola komunikasi yang digunakan pada proses komunikasi di Komunitas Sedulur Jogja, dominan menggunakan Pola Bintang atau Semua Saluran (*All Channel*). Pola komunikasi bintang sesuai dengan karakteristiknya yaitu dinamis dan terbuka, pesan dapat disampaikan secara langsung. Sedangkan, Pola Komunikasi Lingkaran (*Circle*) dan Pola Roda (*Wheel*) dilakukan pada situasi tertentu.

Kata Kunci: Komunitas Virtual, Pola Komunikasi, X