

## BAB V

### SIMPULAN DAN SARAN

#### A. Simpulan

Pengembangan media pembelajaran berbasis *android* dengan program *Adobe Flash CS5.5* untuk meningkatkan hasil belajar matematika siswa SMP kelas VIII dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Media pembelajaran berbasis *android* dengan program *Adobe Flash CS5.5* untuk meningkatkan hasil belajar matematika siswa SMP kelas VIII ini dikembangkan dengan langkah-langkah sebagai berikut: (1) *analysis* yaitu diantaranya analisis karakter siswa misalnya kebutuhan-kebutuhan siswa, hasil belajar siswa, analisis materi yaitu menentukan kompetensi dasar serta analisis teknologi pendidikan disekolah seperti media pembelajaran disekolah, computer, penggunaan *smartphone* berbasis *android* dalam pembelajaran dan sebagainya. (2) *design* pada tahap ini hal yang dilakukan adalah membuat *flowchart*, *storyboard*. (3) *development* yaitu tahap pembuatan produk berdasarkan uraian yang tersaji didalam *storyboard*, menyusun angket untuk ahli materi, ahli media serta angket respon siswa. Kemudian melakukan validasi media pembelajaran kepada ahli materi dan ahli media. (4) *implementation* pada tahap ini peneliti melakukan uji coba media dengan uji kelompok kecil dan uji kelompok besar untuk melihat kepraktisan dan keefektifan media pembelajaran. (5) *evaluation* yaitu tahap penyempurnaan media

pembelajaran yang sudah divalidasi oleh ahli materi dan ahli serta melakukan analisis data siswa.

2. Media pembelajaran berbasis *android* dengan program *Adobe Flash CS5.5* untuk meningkatkan hasil belajar matematika siswa SMP Kelas VIII memenuhi aspek valid. Hal ini dapat dilihat dari hasil penilaian ahli materi pada kriteria kualitas isi dan tujuan serta kriteria kualitas instruksional sebesar 55 dengan kategori baik. Sedangkan hasil dari penilaian ahli media pada kriteria kualitas instruksional dan kualitas teknis sebesar 52 dengan kategori sangat baik.
3. Media pembelajaran berbasis *android* dengan program *Adobe Flash CS5.5* untuk meningkatkan hasil belajar matematika siswa SMP Kelas VIII memenuhi aspek praktis. Hal ini dapat dilihat dari hasil respon siswa sebesar 1181 dengan kategori baik,
4. Media pembelajaran berbasis *android* dengan program *Adobe Flash CS5.5* untuk meningkatkan hasil belajar matematika siswa SMP Kelas VIII memenuhi aspek efektif. Hal ini dapat dilihat dari hasil belajar siswa dengan presentase ketuntasan 87,50%.

## **B. Keterbasan Penelitian**

Dalam penelitian “pengembangan media pembelajaran berbasis *android* dengan program *Adobe Flash CS5.5* untuk meningkatkan hasil belajar matematika siswa SMP Kelas VIII” masih ada kekurangan dan keterbatasan peneliti. Keterbatasan-keterbatasan yang dimaksud adalah

1. Kurangnya animasi yang digunakan dalam media.

2. Kurangnya pemahaman *action script 3.0* pada *Adobe Flash CS5.5*.
3. Media pembelajaran ini belum diujicoba ke beberapa sekolah.

### **C. Saran**

Untuk kedepannya peneliti menyarankan dalam pengembangan media pembelajaran berbasis *android* antara lain:

1. Animasi yang ada dalam media pembelajaran sebaiknya dilengkapi.
2. Diperdalam tentang *action script 3.0* untuk bahasa pemograman *Adobe Flash CS5.5*.
3. Diujicobakan kembali di beberapa sekolah untuk mendapat hasil yang lebih beragam sehingga penggunaan media pembelajaran berbasis *android* mencapai tujuan yang diharapkan.