

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil analisis data dan pembahasan, maka dapat diambil kesimpulan bahwa kepuasan hidup tidak mempunyai hubungan yang signifikan dengan adiksi *game online* pada remaja. Hal ini dapat dilihat dari nilai $r = -0,121$ dan $p = 0,159$ ($p < 0.050$).

B. Saran

Berdasarkan hasil yang diperoleh dari penelitian ini, maka peneliti mengajukan beberapa saran yaitu sebagai berikut :

- a. Bagi penelitian selanjutnya sangat disarankan untuk menambah faktor lain seperti kepribadian, persepsi diri, kompetensi sosial, pemanfaatan waktu luang, dan faktor lain yang dapat mendukung hasil penelitian agar ruang lingkup penelitian lebih bervariasi dan luas cakupannya.
- b. Bagi peneliti berikutnya sangat disarankan untuk menambah subjek penelitian yang lebih banyak dari berbagai macam fakultas dan prodi agar hasil penelitian lebih kompleks.