

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan dapat disimpulkan bahwa terdapat hubungan positif yang signifikan antara *Adversity Intelligence* (AI) dengan kepuasan kerja pada desainer grafis di Yogyakarta. Dengan demikian hipotesis dalam penelitian ini dapat diterima. Hal tersebut sesuai dengan hasil penelitian terdahulu yang dilakukan Ningsih (2017) yaitu terdapat hubungan positif yang signifikan antara AI dengan kepuasan kerja. Hasil penelitian dari Suryanti (2016) juga menunjukkan bahwa AI terbukti dapat berkorelasi dengan kepuasan kerja pada karyawan. Oleh karena itu, dapat disimpulkan bahwa kontribusi tersebut mengindikasikan variabel AI memiliki peranan penting dalam membentuk kepuasan kerja karyawan.

Hal ini berarti AI yang tinggi membuat desainer grafis dapat menghadapi permasalahan yang terjadi seperti dikejar oleh waktu untuk menyelesaikan desain maupun desain yang sudah jadi diubah kembali oleh konsumen, maka desainer grafis segera menyelesaikan dan mengganti desain yang sesuai dengan harapan konsumen, dengan demikian masalah dapat teratasi dan membuatnya lebih puas dalam menjalani pekerjaan sehingga membuat desainer menjadi bahagia dan menunjukkan hasil desain terbaiknya. Sebaliknya, desainer grafis yang sulit bertahan dalam menghadapi permasalahan maka akan membuatnya mudah khawatir dan gelisah ketika desainnya tidak sesuai harapan konsumen, sehingga desainer merasakan ketidakpuasan dalam

bekerja yang berdampak pada menurunnya kinerja dan sulit menunjukkan hasil terbaik dari desain yang dibuatnya.

B. Saran

Berdasarkan hasil penelitian, saran yang dapat diberikan yaitu sebagai berikut :

1. Bagi subjek
Bagi subjek, agar dapat meningkatkan kepuasan kerja yang dimilikinya seharusnya meningkatkan AI dengan cara yakin bahwa dirinya mampu mengontrol serta mengelola berbagai peristiwa yang terjadi dalam hidupnya, mengakui dan bertanggung jawab atas permasalahan yang terjadi karena perbuatannya, ketika terjadi permasalahan pribadi maka mampu bekerja secara optimal dengan tidak membawa permasalahan tersebut ke dalam pekerjaannya, dan mampu bertahan dalam menghadapi berbagai kesulitan ditempat kerja dengan berusaha untuk menggunakan cara yang tepat dalam mengatasi masalah dan cara yang cepat dalam menyelesaikan masalah.
2. Bagi peneliti selanjutnya
 - a. Bagi peneliti selanjutnya, diharapkan dapat meneliti dengan mempertimbangkan subjek, tempat, dan metode penelitian yang berbeda dari penelitian ini.
 - b. Penelitian ini menunjukkan bahwa variabel AI memberikan sumbanagn efektif 61% terhadap kepuasan kerja dan sisanya 39% di pengaruhi oleh faktor-faktor lainnya. Oleh karena itu, diharapkan bagi peneliti selanjutnya untuk meneliti factor lainnya seperti faktor umur, jenis kelamin, kondisi fisik, pendidikan, pengalaman, masa kerja, kepribadian, emosi, cara berpikir, persepsi, sikap kerja, jenis pekerjaan, struktur organisasi, pangkat atau golongan, kekuasaan

yang diduduki karyawan, mutu pengawasan, jaminan finansial, kesempatan promosi jabatan, dan interaksi sosial.

- c. Pada penelitian ini juga terdapat hambatan yaitu peneliti sulit meminta izin kepada pihak perusahaan desain grafis, sehingga peneliti tidak bisa mengeneralisasikan skala kepada subjek di seluruh Yogyakarta. Oleh karena itu, disarankan kepada peneliti selanjutnya untuk meminta surat izin kepada pihak dinas di Yogyakarta agar memudahkan untuk menyebarkan skala di perusahaan desain grafis, sehingga peneliti akan mendapatkan lebih banyak subjek untuk dapat digeneralisasikan.