

## **BAB V**

### **SIMPULAN DAN SARAN**

#### **A. Simpulan**

Berdasarkan analisis data dan pembahasan, maka penelitian dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Penerapan pembelajaran Pendekatan *Open-ended* berpengaruh terhadap kemampuan berfikir kreatif siswa.
2. Penerapan pembelajaran Model bermain peran berpengaruh terhadap kemampuan berfikir kreatif siswa.
3. Penerapan pendekatan *Open-ended* lebih baik dari pada metode pembelajaran model bermain peran dilihat dari perbandingan kemampuan berfikir kreatif siswa berdasarkan nilai *post-test*.

#### **B. Saran**

Berdasarkan simpulan maka dapat dikemukakan saran-saran sebagai berikut.

1. Pembelajaran matematika dengan pendekatan *Open-ended* dan model bermain peran berpengaruh untuk meningkatkan kemampuan berfikir kreatif siswa SMP N 1 Seyegan pada materi lingkaran. Oleh karena itu, disarankan kepada para guru agar menerapkan pendekatan *Open-ended* dan model bermain peran
2. Disarankan kepada peneliti berikutnya agar memperluas materi yang digunakan dalam penelitian, sehingga memungkinkan generalisasi lebih luas.

