

ABSTRAK

Keberhasilan suatu organisasi sangat dipengaruhi oleh kinerja individu karyawannya. Setiap organisasi maupun perusahaan akan selalu berusaha untuk meningkatkan kinerja karyawan, dengan harapan apa yang menjadi tujuan perusahaan akan tercapai. Salah satu cara yang ditempuh oleh perusahaan dalam meningkatkan kinerja karyawannya, misalnya dengan melalui pendidikan, pelatihan, pemberian kompensasi yang layak, pemberian motivasi, dan menciptakan lingkungan kerja yang kondusif serta memiliki disiplin. Penelitian ini bertujuan untuk menguji dan mengamati seberapa besar pengaruh Motivasi, Kompensasi dan Lingkungan Kerja terhadap Kinerja Karyawan pada PT. Bayonet Merah Putih. Teknik analisis yang digunakan adalah regresi linear berganda. Berdasarkan hasil uji hipotesis di temukan bahwa secara parsial Motivasi berpengaruh negatif signifikan terhadap Kinerja Karyawan , Kompensasi berpengaruh negatif signifikan terhadap Kinerja Karyawan, Lingkungan Kerja berpengaruh Positif signifikan terhadap Kinerja.

Kata Kunci : Motivasi, Kompensasi, Lingkungan Kerja, Kinerja.

ABSTRACT

The success of a organization is greatly influenced by the performance of individual employees. Every organization and company will always try to enhance the performance of the employees, with the hope of what the company will achieve. One of the ways a corporation has taken up his field performance, such as through education, training, proper compensation, motivation, and created a conducive environment and a discipline. This study was intended to test and observe how much motivation, compensation and work environment to the employee performance on the PT Merah Putih Bayonet. The analysis of the analysis is the linear regression. Based on the results of the hypotheses test that the majority of the motivations have significant negative impact on employee performance, a significant negative impact on the performance of the employees, the work environment has a significant positive effect on performance.

Key words: Motivation, Compensation, Work Environment, Performance.