

DAFTAR PUSTAKA

- Adriansyah, R. (2017). Teknik Steganografi Citra Digital dengan Metode Arnold's Cat Map dan *Least Significant Bit*.
- Ahmad, & Usman. (2005). Pengolahan Citra Digital dan Teknik Pemrogramannya.
- Alatas, & Putri. (2009). Implementasi Teknik Steganografi dengan Metode *Least Significant Bit*.
- Ariyus, D. (2007). Keamanan Multimedia.
- Aslam, N. (2016). Perancangan Steganografi pada Citra Digital Menggunakan Modified EOF.
- Heryana, Y. (2014). Aplikasi Steganografi Penyisipan Data Teks Ke Dalam Citra Warna.
- Maradilla, T. (2009). Aplikasi Steganografi Untuk Penyisipan Data Teks Ke Dalam Citra Digital.
- Masaleno, & Andino. (2003). Pengantar Steganografi.
- Munir, & Renaldi. (2006). Steganografi.
- Noertjahyana, A., Hartono, S., & Gunadi, K. (n.d.). Aplikasi Metode Steganografi pada Citra Digital dengan menggunakan metode LSB (*Least Significant Bit*).
- Papulung, B. (2013). Perancangan dan Implementasi Aplikasi Steganografi Menggunakan Algoritma gfshuffe pada Citra gif.
- Paulus, Erick, & Yessica, N. (n.d.). Cepat Mahir Gui Matlab. 2007.
- Pujiyanto, C. G. (2016). Implementasi Steganografi Penyisipan File Teks ke Dalam Video Menggunakan Metode End Of File (EOF).
- Ria, & G. (2010). Studi Perbandingan Steganografi pada Audio, Video, dan Gambar.
- Setyobudi, R. (n.d.). Steganografi Tepi Gambar dan Kriptografi Multiple Vigenere untuk Menyembunyikan Data Text pada Suatu Citra Digital. *Tesis Program Magister dan Doktor Universitas Brawijaya*.
- Syahrul. (2012). Aplikasi Pengamanan Informasi dengan Teknik Penyisipan Data Menggunakan Algoritma Steganografi *Least Significant Bit*.
- Utomo, T. (2012). Steganografi Gambar dengan Metode *Least Significant Bit* untuk Proteksi Komunikasi pada Media Online.