

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui hubungan antara pola asuh permisif orang tua dengan kecanduan bermain *game online* pada remaja sekolah menengah pertama. Hipotesis yang diajukan adalah ada hubungan positif antara pola asuh permisif orang tua dengan kecanduan bermain *game online* pada remaja sekolah menengah pertama. Subjek penelitian yang digunakan sebanyak 70 remaja sekolah menengah pertama. Metode pengumpulan data dalam penelitian ini menggunakan skala kecanduan bermain *game online* dan skala pola asuh permisif orang tua. Hasil korelasi *product moment*, korelasi antara pola asuh permisif orang tua dengan kecanduan bermain *game online* adalah ($r_{xy} = 0,529$ ($p < 0,01$) berati ada korelasi yang positif antara pola asuh permisif orang tua dengan kecanduan bermain *game online* pada remaja sekolah menengah pertama. Berdasarkan hasil penelitian menyatakan hipotesis diterima. Variabel pola asuh permisif orang tua dalam penelitian ini mempunyai sumbangan efektif sebesar 28% terhadap variabel kecanduan bermain *game online* pada remaja sekolah menengah pertama. Hal ini sekaligus menengaskan pengaruh variabel lain yang tidak diteliti dalam penelitian ini sebesar 72%.

Kata kunci: Kecanduan Bermain *Game Online*, Pola Asuh Permisif Orang Tua, Remaja.

ABSTRACT

This study aims to determine the relationship between permissive parenting style with addiction to playing online games in junior high school adolescents. The hypothesis that was proposed there is a positive relationship between permissive parenting style with addiction to playing online games in junior high school adolescents. The research subjects that are used were 70 junior high school adolescents. Data collection methods in this study use a scale of addiction to play online games and permissive parenting style scale. The product moment correlation results show that the correlation between permissive parenting style with addictions to playing online games is (r_{xy}) = 0.529 ($p < 0.01$) means there is a positive correlation between permissive parenting style with addictions to playing online games in junior high school adolescents. Based on the results of the study found that the hypothesis was accepted. The variable permissive parenting style in this study has an effective contribution of 28% to the variable addiction to play online games in junior high school adolescents. This also emphasizes the effect of other variables not examined in this study by 72%.

Keywords: *Online Gaming Addiction, Permissive Parenting*