

## DAFTAR PUSTAKA

- Agustina, E., & Purnomo, A. S. (2018). Sistem Pakar Untuk Menentukan Status Pertumbuhan Pada Anak Menggunakan Inferensi Fuzzy (Sugeno). *Informatics Journal, Vol. 3, No. 2, ISSN : 2503 – 250X*, 56-66.
- Annisa, R. (2018). Sistem Pakar Metode Certainty Factor Untuk Mendiagnosa Tipe Skizofrenia. (*Indonesian Journal on Computer and Information Technology*).
- Apriliani, H., & Mayasari. (2017). Sistem Pakar Diagnosa Gejala Kecanduan Game Online dengan Menggunakan Metode Certainty Factor.
- Ariyanti, J., & Purnomo, A. S. (2019). Rekomendasi Pemilihan Produk Tabungan Bank Rekomendasi Pemilihan Produk Tabungan Bank. *Informatics Journal, Vol. 4, No. 1, ISSN : 2503 – 250X*, 1-9.
- Kusrini. (2006). *Sistem Pakar Teori dan Aplikasi*. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- Kusrini. (2007). *Konsep dan Aplikasi Sistem Pendukung Keputusan*. Yogyakarta: Andi.
- Kusumadewi, S., Hartati, S., Harjoko, A., & Wardoyo, R. (2006). *Fuzzy Multi-Attribute Decision Making (Fuzzy MADM)*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Latubessy, A., & Wijayanti, E. (2017). Model Identifikasi Kecanduan Game Menggunakan Backward Chaining. *SIMETRIS*.
- Maria, A., & Purnomo, A. S. (2019). Sistem Pendukung Keputusan Pengajuan Kredit Menggunakan Simple Additive Weighting (SAW) (Studi Kasus Bank BPD DIY). *Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Aplikasi Komputer (SINTAK)* (hal. 106-114). Semarang: Universitas Stikubank Semarang.
- Mayasari, W., & Purnomo, A. S. (2017). Sistem Pakar Untuk Menentukan Poin Pelanggaran Dan Prestasi Menggunakan Inferensi Fuzzy (Tsukamoto). *Jurnal Multimedia & Artificial Intelligence, Vol. 1, No. 2, Agustus, ISSN : 2580-2593*, 17-26.
- Mustaqim, H. (2018). Sistem Pakar Diagnosa Gejala Kecanduan Game Online Berbasis Wen.

- PENERAPAN METODE CERTAINTY FACTOR UNTUK SISTEM . (2017).  
*jurnal ilmiah.*
- Priatni, C. N., & Purnomo, A. S. (2017). Sistem Untuk Menentukan Pilihan Pada Program Studi Menggunakan Fuzzy Multiple Attribute Decision Making (FMADM) Dengan Simple Additive Weighting (SAW) (Studi Kasus: POLTEKES Permata Indonesia Yogyakarta). *Informatics Journal, Vol. 2, No. 1, ISSN : : 2503 – 250X*, 54-63.
- Purnomo, A. S., & Rozi, A. F. (2018). Seleksi Mahasiswa Lulusan Terbaik Menggunakan Metode Fuzzy Multi-Attribute Decision Making (FMADM) (Studi Kasus: Program Studi Teknik Informatika FTI UMB Yogyakarta). *Seminar Nasional Teknologi Informasi Dan Aplikasi Komputer (SINTAK)* (hal. 156-163). Semarang: Universitas Stikubank.
- Rawansyah , Arief, S. N., & Amin, A. N. (2020 ISSN 2460-1160). Sistem Pakar Diagnosa Tingkat Kecanduan Online Game Mahasiswa Teknik Informatika Politeknik Negeri Malang Dengan Metode certainty Factor. *Seminar Informatika Aplikasi Polinema(SIAP)*.
- Riadi, A. (2017). PENERAPAN METODE CERTAINTY FACTOR UNTUK SISTEM. *Jurnal Ilmiah.*
- Rozi, A. F., & Purnomo, A. S. (2017). Rekomendasi Pemilihan Minat Studi Menggunakan Metode Mamdani Studi Kasus : Program Studi Sistem Informasi FTI UMBY. *Informatics Journal, Vol. 2, No. 3, ISSN : 2503– 250X*, 138-147.
- Santi, I. H., & Andarni, B. (2019). Sistem Pakar Untuk Mengidentifikasi Jenis Kulit. *INTENSIF.*
- Saratun, S. N. (2019). Rancang Bangun Sistem Pakar Diagnosa Gejala Kecanduan Game Online Berbasis Android.
- Septian, M. N., & Purnomo, A. S. (2017). Sistem Penilaian Pegawai Menggunakan Metode Fuzzy Multiple Attribute Decision Making (FMADM) dan Weighted Product (WP). *JMAI (Jurnal Multimedia & Artificial Intelligence), Vol. 1, No. 1, ISSN : 2580-2593*, 27-33.

- sianutri, E. (2016). Sistem Pakar Diagnosa Gejala Kecanduan Game Online dengan Menggunakan Metode Certainty factor.
- Turban, E. (1995). *Descision Support and Expert Systems*.
- Turban, E. (2005). *Decision Support System and Intelligent System (Sistem Pendukung Keputusan dan Sistem Cerdas)*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Yuwono, B., Wahyuningsih, W. P., & Hafsah. (2014). SISTEM PAKAR BERBASIS WEB UNTUK DIAGNOSA PENYAKIT PADA TANAMAN ANGGREK MENGGUNAKAN METODE CERTAINTY FACTOR.