

## DAFTAR PUSTAKA

### BUKU

- B'Far, R. 2004. *Mobile Computing Principal*
- Ford, Corey. 2010, *An Introduction to Design Thinking - Process Guide*, Institute of Design at Stanford, Standford, California.
- Jogiyanto, H.M., 2014. *Analisis Desain dan Desain Sistem Informasi*. Jakarta: Elex Media Komputerindo.
- John W. Satzinger, Robert B. Jackson, Stephen D. Burd. 2012. *Introduction To System Analysis And Design*. Boston
- Kotler, Philip. 2009. *Manajemen Pemasaran, Edisi 13*. Jakarta: Erlangga
- Kotler, Philip. 2010. *Manajemen Pemasaran. Edisi tiga belas Bahasa Indonesia. Jilid 1 dan 2*. Jakarta : Erlangga.
- Kotler, P. & Keller, K.L. 2012. *Manajemen Pemasaran Jilid I Edisi ke 12*. Jakarta: Erlangga.
- Kotler, P., Kertajaya H & Setiawan I. 2019. *Marketing 4.0 Bergerak dari Tradisional ke Digital 47*. Jakarta: PT. Gramedia Pustaka Utama
- Kotler, P., Kertajaya H & Setiawan I. 2019. *Marketing 4.0 Bergerak dari Tradisional ke Digital 152*. Jakarta: PT. Gramedia Pustaka Utama
- Mulyani, S., 2017. *Metode Analisis dan Perancangan Sistem*. Abdi Sistematika.
- Reno, Muhamad. 2014. *Perkembangan Mobile Application di Era Modern*. Jakarta : Universitas Bina Nusantara
- Situmorang, James R. 2013. *Pemanfaatan Internet Sebagai New Media Dalam Bidang Politik, Bisnis, Pendidikan Dan Sosial Budaya*.

### JURNAL

- Koban, F.T Ernestin. 2007. *Hubungan Antara Status Sosial Ekonomi Orang Tua, Prestasi Belajar dan Motivasi Belajar Dengan Minat Siswa Melanjutkan Studi Ke perguruan Tinggi*. Skripsi, Yogyakarta. FKIP. Universitas Sanata Darma Yogyakarta.
- Kautsarina. 2013. *Pemasaran Elektronik Melalui Aplikasi Jejaring Sosial*

Mujilan, A., 2013. *Analisis dan Perancangan Sistem*. Univ. Widya Mandala Madiun.

Sihombing, Danton. 2001. *Tipografi dalam Desain Grafis*,58

Sihombing, Danton. 2001. *Tipografi dalam Desain Grafis*,51.

## **INTERNET**

Asosiasi Penyelenggara Jasa Internet Indonesia, diakses 12 Oktober 2021, <https://www.apjii.or.id/>.

Course: Design Thinking - The Beginner's Guide: diakses pada tanggal 31 Oktober 2021

<https://www.interaction-design.org/courses/design-thinking-the-beginner-s-guide>

[https://president.ac.id/id/the\\_university](https://president.ac.id/id/the_university)

“Google Font” diakses pada tanggal 13 Maret 2022 <https://fonts.google.com/specimen/Mulish#standard-styles>

Kemp, Simon. 2021. Digital 2021: Indonesia di akses 12 Oktober 2021, <https://datareportal.com/reports/digital-2021-indonesia>.

Nielsen Jakob. 1994. 10 Usability Heuristics for User Interface Design. diakses 31 Oktober 2021, <https://www.nngroup.com/articles/ten-usability-heuristics/>

Norman Don, Nielsen Jakob. “The Definition of User Experience (UX)” diakses pada tanggal 31 Oktober 2021, <https://www.nngroup.com/articles/definition-user-experience/>

Research Intelligence Similar Web” diakses 13 Oktober 2021, <https://pro.similarweb.com/#/companyresearch/websiteanalysis/traffic-engagement/m-pmb.mercubuana-yogya.ac.id>, [pmb.unisayogya.ac.id](https://pro.similarweb.com/#/companyresearch/websiteanalysis/traffic-engagement/pmb.unisayogya.ac.id), [pmb.respati.ac.id](https://pro.similarweb.com/#/companyresearch/websiteanalysis/traffic-engagement/pmb.respati.ac.id).

Statistik Pendidikan Tinggi 2020 diakses 12 Oktober 2021, <https://pddikti.kemdikbud.go.id/publikasi>.

Tentang Universitas Telkom diakses pada tanggal 12 Desember 2021 <https://telkomuniversity.ac.id/tentang/>

User Interfaces Design diakses pada 31 Oktober 2021, <https://www.interaction-design.org/literature/topics/ui-design>

- What is Design Thinking? diakses pada tanggal 12 Desember 2021  
<https://www.interaction-design.org/literature/topics/design-thinking>
- 5 Stages in the Design Thinking Process diakses 20 Oktober 2021,  
<https://www.interaction-design.org/literature/article/5-stages-in-the-design-thinking-process>
- 7 UX Deliverables: What will I be making as a UX designer?" diakses pada tanggal  
31 Oktober 2021, <https://www.interaction-design.org>