

ABSTRAK

Tanda tangan merupakan salah satu ciri dari setiap orang. Tanda tangan banyak digunakan sebagai syarat untuk mengesahkan dokumen-dokumen legal. Hal ini menjadi suatu masalah jika adanya ketidakcocokan dari tanda tangan seseorang. Untuk membantu dalam pencocokan tanda tangan, maka dibuatlah sistem untuk membantu proses dengan sistem komputerisasi.

Skripsi ini membahas tentang bagaimana sebuah perangkat lunak mengidentifikasi citra pola tanda tangan menggunakan metode *Learning Vector Quantization*. Dengan ciri yang diambil dari tanda tangan yaitu jarak terjauh diagonal, jarak terjauh sejajar garis vertikal dan jarak terjauh sejajar garis horizontal dihitung dari titik pusat masing-masing blok. Sehingga terdapat 48 ciri pada setiap citra tanda tangan seseorang.

Pengujian dilakukan terhadap 10 data tulisan tangan dengan *image* inputan berformat *.png. *Feature vector* pengujian kemudian dilakukan klasifikasi dalam 10 kelas yaitu: jika masuk kelas 1 untuk jenis tanda tangan Agus, kelas 2 untuk jenis tanda tangan Asna, kelas 3 untuk jenis tanda tangan Atik, kelas 4 untuk jenis tanda tangan Didik, kelas 5 untuk jenis tanda tangan Evi, kelas 6 untuk jenis tanda tangan Langen, kelas 7 untuk jenis tanda tangan Lia, kelas 8 untuk jenis tanda tangan Sulis, kelas 9 untuk jenis tanda tangan Veri, kelas 10 untuk jenis tanda tangan Yuni. Hasil dari pengenalan citra tanda tangan dari 10 target an Agus, Asna, Atik, Didik, Evi, Langen, Lia, Sulis, Veri dan Yuni, dapat dikenali sebesar 80%. Dari sepuluh target yang tidak dapat dikenali adalah tanda tangan milik Asna dan Sulis.

Kata kunci : Tanda Tangan, *Learning Vector Quantization*, Jarak, *Featur vector*