

DAFTAR PUSTAKA

- Afifah, N. N. (2020). Sistem Pengontrolan Pengairan Budidaya Tanaman Tomat Berdasarkan Kelembaban dan Suhu Tanah Berbasis Artificial Intelligence. *e-Proceeding of Engineering*, 8791.
- Arsela, P. (2018). Pengaruh Perlakuan Berbagai Varietas dan Konsentrasi Nutrisi AB Mix pada Hidroponik Sistem Wick terhadap Pertumbuhan dan Hasil Tanaman Tomat(*Lycopersicum esculentum*). *Magrobis Journal*, 46-50.
- Azis, N. (2020). Rancang Bangun Otomatisasi Penyiraman dan Monitoring Tanaman Kangkung. *Jurnal IKRA-ITH*, 1.
- Dewi, N. H. (2019). Prototype Smart Home dengan Modul NodeMCU ESP 8266 Berbasis Internet of Things (IoT).
- Efendi, Y. (2018). Internet of Things (IoT) Sistem Pengendalian Lampu. *Jurnal Ilmiah Ilmu Komputer*, 20.
- Hafidz, S. A. (2017). Pengembangan Fitur User Menu dengan Menambahkan Fungsi Residual Soldering Check untuk Desain Layout PCB Menggunakan Aplikasi ZUKEN CR-5000.
- Hasan, M. Z. (2017). Rancang Bangun Sistem Monitoring Tanaman Hias Berbasis Web Dengan Menerapkan IoT (Internet of Things). *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 1.
- Kurniawan, T. (2021). Implementasi Layanan Firebase pada Pengembangan Aplikasi Sewa Sarana Olahraga Berbasis Android. *Jurnal Informatika Universitas Pamulang*, 15.
- Meivaldi, R. (2018). Sistem Pengecekan pH Tanah Otomatis Menggunakan Sensor pH Probe Berbasis Android Dengan Algoritma Binary Search.
- Nurhidayati, N. (2021). Pemanfaatan Aplikasi Android Dalam Rancang Bangun Sistem Informasi Persebaran Indekos di Wilayah Pancor Kabupaten Lombok Timur. *Jurnal Informatika dan Teknologi*, 56.
- Oktofani, Y. (2014). Sistem Pengendalian Suhu Dan Kelembaban Berbasis Wireless Embedded System. 1-9.

- Prayama, D. (2018). Rancang Bangun Alat Pengontrol Penyiraman Otomatis. *Jurnal Resti (rekayasa Sistem dan Teknologi Informasi)*, 1.
- Ramadhan, S. (2015). *Prototype Automatic Vegetables Vertikultur Integreted Online Shop Using Intel Galileo*. Diambil kembali dari Geeknesia: <http://www.geeknesia.com/projects/prototype-automatic-vegetables-vertikultur-integre>
- Sadewo, A. D. (2017). Perancangan Pengendalian Rumah menggunakan Smartphone Android dengan Konektivitas Bluetooth. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 415-425.
- Saputra, H. (2017). *BAB II Tinjauan Pustaka*. Diambil kembali dari eprints polsri: <http://eprints.polsri.ac.id/4380/3/File%20III.pdf>
- Sonita, A. (2018). Aplikasi E-Order Menggunakan Firebase dan Algoritme Knuth Morris Pratt Berbasis Android. *Jurnal Pseudocode*, 39-40.
- Suhendar, B. (2021). Rancang Bangun Sistem Monitoring dan Controlling Suhu Ideal Tanaman Stroberi Berbasis Internet of Things (IoT). *SAINTEK (Sains dan Teknologi)*, 13.
- Vardani, A. (2019). Rancang Bangun Sistem Monitoring Tanaman Cabe Jamu Terhadap Mekanisme Lingkungan Tumbuh Pada Web. *Jurnal Jartel*, 1.
- Wazri, H. (2019, Juni 27). *Panduan Teknis Budidaya Tomat*. Diambil kembali dari [distan.lomboktimurkab: https://distan.lomboktimurkab.go.id/baca-berita-166-panduan-teknis-budidaya-tomat.html#:~:text=Pengolahan%20tanah,juga%20untuk%20memperbaiki%20struktur%20tanah](https://distan.lomboktimurkab.go.id/baca-berita-166-panduan-teknis-budidaya-tomat.html#:~:text=Pengolahan%20tanah,juga%20untuk%20memperbaiki%20struktur%20tanah).
- Widodo, R. S. (2020, 11 21). Pengertian Arduino. *Belajar Arduino*, hal. 1.
- Wiguna, P. D. (2018). Rancang Bangun Aplikasi Point of Sales Distro Management System dengan Menggunakan Framework React Native. *Jurnal Nasional Teknologi dan Sistem Informasi*, 150.