

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui hubungan antara kecanduan game *mobile legends* dengan kualitas tidur pada mahasiswa di Yogyakarta. Hipotesis yang diajukan adalah ada hubungan negatif antara kecanduan game *mobile legends* dengan kualitas tidur pada mahasiswa di Yogyakarta. Subjek penelitian ini berjumlah 120 mahasiswa. Pengambilan subjek penelitian menggunakan teknik *purposive sampling* dengan karakteristik mahasiswa yang berkuliah di Yogyakarta serta memainkan game *mobile legends*. Metode pengumpulan data menggunakan skala kecanduan game *mobile legends* dan kualitas tidur yang disusun oleh peneliti. Teknik analisis data menggunakan analisis korelasi product moment. Berdasarkan hasil analisis data, diperoleh koefisien korelasi (r_{xy}) = -0,764 dengan $p = 0,000$ ($p < 0,050$). Berarti ada hubungan yang negatif antara kecanduan game *mobile legends* dengan kualitas tidur pada mahasiswa di Yogyakarta. Hal ini menunjukkan hipotesis yang diajukan diterima. Koefisien determinan (R^2) yang diperoleh sebesar 0,583 menunjukkan bahwa variabel kecanduan game *mobile legends* memiliki kontribusi sebesar 58,3% terhadap variabel kualitas tidur dan sisanya 41,7% dipengaruhi oleh variabel-variabel lain.

Kata kunci : kecanduan game, kualitas tidur, mobile legends

ABSTRACT

This research aimed to indicate the correlation between mobile legends game addiction and sleep quality in students Yogyakarta. The hypothesis proposed is that there is a negative correlation between mobile legends game addiction and sleep quality on students in Yogyakarta. The subjects of this research were 120 students. Research subjects were taken using a purposive sampling technique with the characteristics of active students in Yogyakarta and playing mobile legends game. The data collection method uses a scale of mobile legends game addiction and sleep quality compiled by researchers. The data analysis technique uses product-moment correlation analysis. Based on the results of the data analysis, the correlation coefficient (r_{xy}) = -0,764 with $p = 0.000$ ($p < 0.050$) was obtained. This means that there is a negative relationship between mobile legends game addiction and sleep quality in students Yogyakarta. This shows that the proposed hypothesis is accepted. The coefficient of determination (R^2) obtained is 0.583 indicating that mobile legends game addiction variable has a contribution of 58,3% to the sleep quality variable and the remaining 41,7% is influenced by other variables.

Keywords : game addiction, sleep quality, mobile legends