

## DAFTAR PUSTAKA

- A.Azis Alimul Hidayat & Musrifatul Uliyah. ( 2014 ). Pengantar kebutuhan dasar manusia. Edisi 2. Jakarta : Salemba medika.
- Apriana, W. (2015). Hubungan Aktivitas Fisik dengan Kualitas Tidur Remaja di Yogyakarta. Skripsi. tidak dipublikasikan, UGM.
- Adams, Ernest. & Rollings, A. (2010). Fundamental of game design. (2nd ed). Barkeley, CA: New Riders.
- Azwar. (2017). *Metode penelitian psikologi*. Pustaka Pelajar.
- Buysse, DJ, Reynolds III, CF, Monk, TH, Berman, SR, Kupfer, DJ 1989, 'The Pittsburgh Sleep Quality Index: A new instrument for psychiatric practice and research', Journal of Psychiatric Research.
- Barbara, Koziar, 2008, Fundamental of Nursing, Seventh Edition, Vol.2, Jakarta: EGC.
- Chen, C.Y. & Chang, S.L. (2008). An Exploration Of Tendency To Online Game Addiction Due To User' Liking Of Design Features. Asian Jurnal Of Health And Information Sciences, Vol 3. No 1-4. Taiwan.
- Craven, F.R, & Hirnle, J.C. (2007). Fundamentals of nursing: Human health and function.(5 th ed). Philadelphia: Lippincott william & Wilkins.
- Feprinca, Dica, (2014), Hubungan Motivasi Bermain Game Online Pada Masa Dewasa Awal Terhadap Perilaku Kecanduan Game Online Defence Of The Ancients (Dota 2), Universitas Brawijaya: Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik.
- Gaol, Theresia Lumbah. (2012). Hubungan Kecanduan Game Online Dengan Prestasi Akademik Mahasiswa Di Fakultas Teknik Universitas Indonesia. Depok: Skripsi Fakultas Ilmu Keperawatan.
- G.Goble, Frank (1987). A. Supratiknya, ed. Mazhab Ketiga, Psikologi Humanistik Abraham Maslow.
- Gaultney. The Prevalence Of Sleep Disorders In College Students: Impact On Academic Performance. Journal of american college health. USA: Taylor &Francis inc. 2010.
- Hidayat, A.A. (2009). Pengantar Kebutuhan Dasar manusia. Jakarta: Salemba Medika.
- Nurfadhilah, Restu (2014). Hubungan Parenting Style Dan Tipe Kepribadian Big

Five Terhadap Kecenderungan Adiksi Internet. Skripsi. Fakultas Psikologi Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah Jakarta.

Johanna, Christa & Jachens. 2004. *Sleep Disturbances & Healthy Sleep*. The Association of Waldorf Schools of North America.

Nashori, F., Budiharto, S., Astuti, Y.D. (2009). *Psikologi kepemimpinan*. Yogyakarta: Pustaka Fahima.

Listiani, P. (2005). Pengaruh kedisiplinan siswa dan iklim sekolah terhadap prestasi belajar siswa kelas II SMK Negeri Semarang, Fakultas Teknik, Universitas Negeri Semarang. Di akses tanggal 6 januari 2015, dari [http://digilib.unnes.ac.id/gsd/collect/s\\_kripsi/import/640.pdf](http://digilib.unnes.ac.id/gsd/collect/s_kripsi/import/640.pdf).

LaJambe C.A., Kamimori G.H., Belenky G, Balkin T.J. (2005). Caffeine effects on recovery sleep following 27 h total sleep deprivation. *Aviation, Space, and Environmental Medicine*. 76(2): 108-113.

Novellia Sindhi (2013). Hubungan Frekuensi Bermain Game Online dengan Pemenuhan Kebutuhan Tidur pada Anak Usia Remaja di SMA Muhammadiyah 4 Yogyakarta.

National Sleep Foundation. Amerika. 2011. (Online), ([www.sleepfoundation.org](http://www.sleepfoundation.org) diakses pada tanggal 09 Oktober 2022).

Naviri, Tim. (2016). *100 Fakta Seputar Tidur yang Perlu Anda Tahu*. Jakarta: Gramedia.

Nurdilla, dkk. (2018). Hubungan Kecanduan Game Online Dengan Kualitas Tidur Remaja. *Jom Fkp*. Vol 5. No. 2.

Perry & Poter. (2006). *Buku Ajar Fundamental Keperawatan: Konsep, Proses, dan Praktik*, Alih Bahasa: Renata Komalasari. Jakarta: EGC).

Purnamaki, R.L. (1999). The relationship of Dream Content and Changes in Daytime Mood in Traumatized Vs Non-Traumatized Children. Diperoleh tanggal 10 November 2011 dari <http://jurnal.pdii.lipi.go.id/admin/jurnal/16205116.pdf>.

Prasadja, A. (2009). *Ayo bangun dengan buger karena tidur yang benar*. Jakarta: Penerbit Hikmah.

Rafknowledge. (2004). *Insomnia dan gangguan tidur lainnya*. Jakarta: Elex Media Komputindo.

Ritonga, S., & Andhika, W. (2012). *Pengaruh Media Komunikasi Internet*

- terhadap Pola Perilaku Anak di Bawah 17 Tahun. *Perspektif*, 5(2), 94–100.
- Syamsoedin, W. K. (2015). Hubungan durasi penggunaan media sosial dengan kejadian insomnia pada remaja di SMA Negeri 9 Manado. *Scholarly article*, 6-8.
- Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif Dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sofiyya (2015). Hubungan Kualitas Tidur dengan Konsentrasi Belajar.
- Sulistiyani Cicik (2012). Beberapa faktor yang berhubungan dengan kualitas tidur pada mahasiswa. *Jurnal Kesehatan Masyarakat* 01, no. 02 : 280-292.
- Siswoyo, Dwi dkk. 2007. *Ilmu Pendidikan*. Yogyakarta: UNY Press.
- Wulandari, Rupita, (2015), Hubungan Antara Kontrol Diri Dengan Kecanduan Game Online Pada Remaja Di Warnet Lorong Cempak Dalam Keluarga Ilir Palembang, *Jurnal Fakultas Psikologi Universitas Bima Darma Palembang*.
- Wartolah, T. (2006). *Kebutuhan Dasar Manusia dan Proses Keperawatan*. Jakarta: Salemba Medika.
- Widyastuti, Febriana Siska. (2012). Kecanduan Mahasiswa Terhadap Game Online. S1 Thesis, Universitas Negeri Yogyakarta. Skripsi; 2012. Diakses pada tanggal 12 April 2016. Available from : <http://eprints.uny.ac.id/8590>.
- Zetrial (2021). Hubungan Antara Kecanduan Game Online dengan Kualitas Tidur Pada Siswa Kelas XI SMA N 1 Harau.