

## **ABSTRAK**

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui hubungan antara kontrol diri dengan kecanduan game online pada dewasa awal .Hipotesis yang diajukan dalam penelitian ini adalah adanya hubungan yang negatif antara kontrol diri dengan kecanduan game online pada dewasa awal. Semakin tinggi kontrol diri maka semakin rendah pula kecanduan game online, begitu pula sebaliknya semakin rendah kontrol diri maka semakin tinggi kecanduan game onlie pada dewasa awal.. Jumlah subjek penelitian ini sebanyak 100 mahasiswa, yang terdiri dari 49 orang laki-laki (49%) dan 51 orang perempuan (51%). Pengambilan data penelitian ini menggunakan skala kontrol diri dan skala kecanduan game online. Teknik analisa data yang digunakan adalah korelasi *product moment*. Berdasarkan hasil analisis data diperoleh koefisien korelasi ( $r_{xy}$ ) = -0.861 ( $p < 0,01$ ). Hasil penelitian menunjukkan bahwa terdapat hubungan negatif antara *kontrol diri* dengan kecanduan game online. Dari hasil perhitungan nilai determinasi ( $R^2$ ) diketahui kontribusi kontrol diri terhadap kecanduan game online yakni sebesar 74.13%. Sedangkan 25.87% yang mempengaruhi kecanduan game online pada deawasa awal.

**Kata kunci:** kontrol diri dan kecanduan game online

## **ABSTRACT**

*This study aims to determine the relationship between self-control and online game addiction in early adulthood. The hypothesis put forward in this study is that there is a negative relationship between self-control and online game addiction in early adulthood. The higher the self-control, the lower the addiction to online games, and vice versa, the lower the self-control, the higher the addiction to online games in early adulthood. The number of subjects in this study were 100 students, consisting of 49 men (49%) and 51 women (51%). Retrieval of data in this study using a scale of self-control and addiction to online games. The data analysis technique used is product moment correlation. Based on the results of data analysis, the correlation coefficient ( $r_{xy}$ ) = -0.861 ( $p < 0.01$ ) was obtained. The results of the study show that there is a negative relationship between self-control and online game addiction. From the results of calculating the value of determination ( $R^2$ ) it is known that the contribution of self-control to online game addiction is 74.13%. Meanwhile, 25.87% influenced online game addiction in early adulthood.*

**Keywords:** self-control and online game addiction