

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Produksi merupakan faktor yang sangat penting dalam suatu industri karena dari produksi sendiri akan menghasilkan suatu produk yang dapat menambah nilai bagi perusahaan. Perlu pengelolaan yang baik oleh perusahaan agar proses produksi bisa berjalan dengan maksimal, karena jika tidak dikelola dengan baik akan menyebabkan masalah produksi yang berlebih. Salah satu hal yang menyebabkan permasalahan tersebut adalah perencanaan yang kurang tepat. Kurangnya perencanaan mengakibatkan kerugian yang dapat menyebabkan terhambatnya kemajuan perusahaan (Baroto, 2005).

Perencanaan produksi merupakan kegiatan perencanaan yang dilakukan sebelum melakukan kegiatan produksi dengan mempertimbangkan jumlah permintaan berdasarkan sumber daya yang dimiliki oleh perusahaan. Dalam perencanaan produksi penentuan jumlah optimal produk yang akan diproduksi menjadi kunci bagi perencanaan produksi yang tepat (Nasution, 2008).

Hal tersebut dialami oleh CV. Solo Design yang bergerak di bidang industri tegel semen. Sebagai perusahaan industri tegel semen maka suatu keharusan bagi pihak perusahaan dalam memastikan kualitas tegel semen yang baik dan jumlah produksi yang terkontrol untuk memenuhi kebutuhan pasar. Hal ini mengharuskan perusahaan merencanakan atau menentukan jumlah produksi, agar dapat memenuhi kebutuhan pasar dengan tepat waktu dan jumlah yang sesuai. Namun dalam menentukan jumlah produksi tegel semen pada CV. Solo Design, belum adanya sistem terkomputerisasi ataupun metode yang digunakan menyebabkan sering terjadinya kelebihan atau kekurangan dalam memproduksi tegel semen.

Untuk mengatasi masalah tersebut maka dalam penelitian ini akan menggunakan metode *tsukamoto* yang diterapkan dalam sebuah aplikasi Sistem Pendukung Keputusan (SPK) untuk menentukan jumlah produksi tegel pada CV. Solo Design. Sistem pendukung keputusan menunjukkan sebagai sebuah sistem

yang mendukung para pengambil keputusan untuk memperluas kapabilitas mereka, namun tidak untuk menggantikan penilaian mereka. Sistem pendukung keputusan merupakan sistem informasi interaktif yang menyediakan informasi, pemodelan dan memanipulasi data (Kusumadewi, 2004).

Dengan adanya penelitian ini, diharapkan akan dapat membantu dan mempermudah pekerjaan bagi CV. Solo Design dalam menentukan jumlah produksi setiap waktunya, sehingga permintaan pasar dapat terpenuhi dan biaya persediaan yang dikeluarkan juga lebih efisien.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang maka perumusan masalah dalam penelitian ini sebagai berikut :

1. Bagaimana analisis sistem pada sistem penentuan jumlah produksi tegel dengan metode *fuzzy tsukamoto*?
2. Bagaimana merancang desain sistem dan *database* pada sistem penentuan jumlah produksi tegel dengan metode *fuzzy tsukamoto*?
3. Bagaimana unjuk kerja sistem penentuan jumlah produksi tegel dengan metode *fuzzy tsukamoto*?

1.3 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini diantaranya adalah sebagai berikut :

1. Mendesain perangkat lunak sistem penentuan jumlah produksi tegel.
2. Dapat mengimplementasikan metode *fuzzy tsukamoto* dalam menentukan jumlah produksi tegel.

1.4 Manfaat Penelitian

Manfaat penelitian ini diantaranya adalah sebagai berikut :

1. Mempermudah perusahaan dalam menetapkan jumlah produksi yang harus dicapai setiap harinya dengan lebih efektif dan efisien.

2. Lebih mudah dalam melakukan pengecekan data yang telah dilakukan oleh perusahaan, sehingga akan membantu dalam pengambilan keputusan.

1.5 Batasan Masalah

Batasan masalah dari penelitian ini berdasarkan data jumlah produksi tegel bulan Juni 2018 yang ada pada perusahaan tegel semen CV. Solo Design di Bantul Yogyakarta. Perhitungan penentuan jumlah produksi tegel berdasarkan persediaan dan permintaan pasar.