

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Rekrutmen karyawan dalam setiap perusahaan adalah kegiatan yang senantiasa dilakukan dalam suatu periode tertentu. Proses rekrutmen ini memerlukan proses pengambilan keputusan sebagaimana halnya proses pengambilan keputusan lainnya dalam konteks yang berbeda. Pada konteks rekrutmen karyawan, sejumlah pelamar mengajukan diri dengan menyediakan segala berkas yang dipersyaratkan dan juga mengikuti tes secara tertulis maupun wawancara. Pemilihan sejumlah pelamar ini terkadang menjadi sesuatu yang sulit dikala jumlah pendaftar itu banyak dari berbagai ragam latar belakang dan manakala kriteria-kriteria rekrutmen yang ditetapkan terkadang kompleks dan bertentangan satu sama lain. Tentunya proses ini sulit dilakukan secara manual baik itu oleh individu ataupun melalui rapat komite dan sebagainya.

Disisi lain perkembangan teknologi komputasi telah meningkat pesat. Terdapat banyak algoritma yang tersedia untuk melakukan perhitungan-perhitungan yang membantu proses pengambilan keputusan dan dapat memberikan rekomendasi yang adil, baik dan cepat bagi manajemen perusahaan untuk memilih pelamar yang diterima bekerja diperusahaan tersebut.

Pada penelitian ini akan diterapkan metode *Simple Additive Weighting* (SAW) dalam pembuatan sistem pendukung keputusan. Metode SAW adalah metode *Fuzzy MADM* yang paling sederhana dan paling banyak digunakan. Metode ini juga metode yang paling mudah untuk diaplikasikan, karena mempunyai algoritma yang tidak terlalu rumit. Metode SAW sering juga dikenal istilah metode penjumlahan terbobot 3. Konsep dasar metode SAW adalah mencari penjumlahan terbobot dari *rating* kinerja pada setiap alternatif pada semua atribut (Munthe, 2013).

Berdasarkan kondisi di atas, maka peneliti mengambil judul Sistem Pendukung Keputusan Rekrutmen Karyawan Menggunakan Metode *Simple Additive Weighting* (SAW) sehingga nantinya penelitian ini dapat menghasilkan *output* sesuai yang diharapkan oleh perusahaan maupun peneliti.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan pada uraian latar belakang, maka penulis merumuskan permasalahan sebagai berikut:

1. Bagaimana cara menganalisa data rekrutmen karyawan?

2. Bagaimana merancang sistem pendukung keputusan rekrutmen karyawan menggunakan metode *Simple Additive Weighting* (SAW)?
3. Bagaimana unjuk kerja sistem pendukung keputusan rekrutmen karyawan?

1.3 Tujuan Penelitian

Berdasarkan pada uraian rumusan masalah, maka penelitian ini bertujuan untuk:

1. Membuat suatu sistem pendukung keputusan rekrutmen karyawan sebagai alat bantu perusahaan dalam mengambil keputusan.
2. Membantu proses rekrutmen karyawan yang cepat dan tepat sasaran.
3. Dapat membantu proses penilaian dalam rekrutmen karyawan yang dilakukan oleh perusahaan.

1.4 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat penelitian diantaranya adalah sebagai berikut:

1. Membantu proses penilaian rekrutmen karyawan.
2. Membantu mengetahui siapa saja pelamar yang diterima dengan nilai rekrutmen tertinggi.
3. Pihak perusahaan dapat melakukan pengarsipan data lebih aman.

1.5 Batasan Masalah

Sistem ini dikembangkan untuk digunakan oleh pihak Gudang Digital untuk rekrutmen pelamar terbaik. Pada dalam penelitian kali ini, subjek yang digunakan untuk uji coba adalah pelamar dengan kriteria yaitu, tes aritmatika, tes psikotes dan tes wawancara.