

## DAFTAR PUSTAKA

- Aminudin. (2015). *Cara Efektif Belajar Framework Laravel*. Yogyakarta: Lokomedia.
- anonim. (2016, Maret 16). *Mengenal Arduino Software (IDE)*. Dipetik Agustus 9, 2019, dari sinarduino: <https://www.sinarduino.com/artikel/mengenal-arduino-software-ide/>
- anonim. (2018, agustus). *belajar IOT*. Dipetik juli 2019, dari belajarIOT.com.
- anonim. (2019, Januari 9). *Motor Servo*. Dipetik Agustus 9, 2019, dari Elektronika Dasar: <https://elektronika-dasar.web.id/motor-servo/>
- anonim. (2019). *pengertian router : fungsi, cara kerja, dan jenis jenis router*. Dipetik juli 2019, dari maxmanroe.com.
- Arafat. (2016). Sistem Pengamanan Pintu Bebas Internet Of Things Dengan ESP8266. *Tecnologia*, 262-268.
- Bahri, S., & Sudrajat, A. (2015, maret). Rancangan bangun prototype sistem kontrol jarak jauh berbasis ponsel android. *simposium nasional teknologi terapan (SNTT)*. Dipetik juli 2019
- Cameron, N. (2019). *Comprehensive Projects For Everyday Electronics*. Edinburgh, UK: APRESS. Dipetik juli 2019
- Dharmawan, A. (2017). *Mikrokontroller: Konsep Dasar dan Praktis*. Malang: UB Press. Dipetik juli 2019
- Faudin, A. (2017, juli). *Memahami dengan muda apa itu breadboard atau project board*. Dipetik juli 2019, dari nyebarilmu.com.
- Girsang, W. S., & Batubara, F. R. (2014). Perancangan Dan Implementasi Pengendali Pintu Pagar Otomatis Berbasis Arduino. *Singunda Ensikom*, 105-112.
- Iswanto, & Gandi. (2018, mei). perancangan dan implementasi kendali lampu jarak jauh berbasis iot (internet of things) android (studi kasus universitas

- nurtanio). *jurnal teknologi informasi dan komunikasi*, 38-46. Dipetik juli 2019
- Nimas. (2019, Januari 1). *Pengertian dan Fungsi User Interface (Antar Muka Pengguna) Pada Komputer Lengkap*. Dipetik Agustus 9, 2019, dari Pro.co.id: <https://www.pro.co.id/pengertian-dan-fungsi-user-interface-antar-muka-pengguna-pada-komputer/>
- Rohman, A. (2017, February 9). *Documentation & Testing API dengan Postman part 1*. Dipetik Agustus 8, 2019, dari Skyshi Digital: <https://medium.com/skyshidigital/documentation-testing-api-dengan-postman-part-1-5d33e430dca7>
- Safaat, N. (2015). *ANDROID Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*. Bandung: Informatika Bandung.
- Sandi, A. (2017, november). *mengenal API web*. Dipetik juli 2019, dari codepolitan.com.
- Saputra, Z. R. (2016). Rancangan Buka Tutup Pintu Otomatis Dengan Interfacing Berbasis Android. *JTI*, 1-7.
- Sembiring, A., & Lubis, M. R. (2018). Prototype Buka Tutup Pintu Berbasis Arduino Dan Android. *Jurnal Penelitian Teknik Informatika*, 77-82.
- Wirayasa, A. (2013, mei). *web service dan kegunaanya pada sistem komputer*. Dipetik juli 18, 2019, dari ketutrare.com.