

DAFTAR PUSTAKA

- Adolf, M. S., Darlis, D., & Kanosri, M. (2015). Implementasi Sistem Tampilan Lokasi Berbasis GPS di Kereta Api Sebagai Pemandu Otomatis. *e-Proceeding of Applied Science, Vol.1*, 2706-2714.
- Albertrahmat. (2015). *Mengenal Google Maps*. Dipetik Agustus 10, 2018, dari LABGIS: <http://labgis.si.fti.unand.ac.id/mengenal-google-maps/>
- Budihardiansyah, & Pandiangan. (2016). Rancang Bangun Aplikasi Android Pencarian Rumah Sakit di Jakarta Menggunakan Algoritma Dijkstra. 1-7.
- Ferdinan, & Rizal. (2013). Penerapan Algoritma Dijkstra untuk Menentukan Rute Terpendek Pembacaan Water Meter Induk PDAM Tirta Kerta Raharja Kabupaten Tangerang. 1-10.
- Geovani, H. A. (2016). *Implementasi Algoritma Dijkstra Untuk Mengetahui Lokasi Tempat Ibadah Umat Mu7slim di Kota Malang Pada Aplikasi Mobile Phone (Studi Kasus Tempat Ibadah di Wilayah Kecamatan Lowokwaru)*. Skripsi, Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim, Malang.
- Geovani, H. A. (2016). *Implementasi Algoritma Dijkstra Untuk Mengetahui Lokasi Tempat Ibadah Umat Muslim di Kota Malang Pada Aplikasi Mobile Phone (Studi Kasus Tempat Ibadah di Wilayah Kecamatan Lowokwaru)*. Skripsi, Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim, Malang.
- Geovani, H. A. (2016). *Implementasi Algoritma Dijkstra Untuk Mengetahui Lokasi Tempat Ibadah Umat Muslim di Kota Malang Pada Aplikasi Mobile Phone (Studi Kasus Tempat Ibadah di Wilayah Kecamatan Lowokwaru)*. Skripsi, Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim, Malang.
- Google. (2018). *Mengenal Android Studio*. Dipetik Agustus 10, 2018, dari <https://developer.android.com/studio/intro/?hl=id>
- Helga Aditya Rizqy Geovani. (2016). *Implementasi Algoritma Dijkstra Untuk Mengetahui Lokasi Tempat Ibadah Umat Muslim di Kota Malang Pada Aplikasi Mobile Phone (Studi Kasus Tempat Ibadah di Wilayah Kecamatan Lowokwaru)*. Skripsi, Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim, Malang.
- Hudaya, K. K. (2015). *Cara Cepat Menguasai Java Desktop dengan Metode Pro-OOP*. Jakarta: ANDI.
- Pramana, H. W. (2012). *Aplikasi Inventory Berbasis Access 2003*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.

- Safaat, N. (2015). *ANDROID Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*. Bandung: Informatika Bandung.
- Sibero. (2011). *Penjelasan PHP*.
- SQLite. (2018). *About SQLite*. Dipetik Agustus 10, 2018, dari <https://www.sqlite.org/about.html>
- Sutanto, & Baskoro. (2015). Aplikasi Berbasis Android Pencarian ATM Mandiri Terdekat Menggunakan Algoritma Dijkstra. 1-5.
- Utomo, Rumani, & Osmond. (2015). Aplikasi Pencarian Rute Menggunakan Algoritma Dijkstra Berbasis Android Untuk Lalu Lintas Kota Bandung. 1-10.
- Yulia R, S. R. (2015). Pencarian SPBU dan penentuan Jarak terpendek menggunakan algoritma djikstra. 1-10.