

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan analisis data yang telah dilakukan maka kesimpulannya adalah sebagai berikut:

1. Penerapan metode permainan interaktif berbasis multimedia efektif untuk meningkatkan hasil belajar matematika siswa
2. Penerapan metode permainan interaktif berbasis multimedia lebih efektif daripada penerapan metode konvensional untuk meningkatkan hasil belajar matematika siswa

B. Saran

Berdasarkan kesimpulan diatas, maka dapat dipaparkan saran-saran sebagai berikut:

1. Pembelajaran matematika dengan metode permainan interaktif berbasis multimedia lebih efektif untuk meningkatkan hasil belajar matematika siswa. Oleh karena itu, kepada para guru disarankan dapat menerapkan metode permainan interaktif berbasis multimedia ini saat pembelajaran matematika.
2. Dikarenakan materi pada penelitian ini hanya terbatas, yaitu pada materi perbandingan trigonometri pada segitiga siku-siku saja, sehingga diharapkan agar peneliti selanjutnya dapat memperluas materi yang digunakan dalam penelitian yang akan dilaksanakan.

3. Penelitian ini dilakukan hanya untuk mengukur hasil belajar matematika siswa, sehingga diharapkan agar peneliti selanjutnya dapat mengukur pada variabel lainnya.