

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Harapan memiliki rumah yang layak, bersih dan memiliki infrastruktur yang memadai adalah dambaan setiap warga. Gagasan untuk mewujudkan rumah yang layak huni bagi masyarakat khususnya masyarakat desa menjadi salah satu program pemerintah dalam rangka mempercepat pembangunan provinsi melalui pemberdayaan masing – masing desa. Hal ini ditegaskan dalam UU No. 6 Tahun 2014 tentang Undang – Undang Desa, menyatakan bahwa kebutuhan rumah layak huni menjadi hak bagi setiap warga. Dalam mewujudkan hal tersebut, Negara membantu menyediakan perumahan dan kawasan pemukiman dalam satu kesatuan sistem yang terdiri atas pembinaan, penyelenggaraan perumahan, penyelenggaraan kawasan pemukiman, pemeliharaan dan perbaikan serta pembiayaan dan pembinaan. Salah satu program pemerintah melalui kementerian pekerjaan umum dan perumahan yaitu Bantuan Stimulan Perumahan Swadaya (BSPS).

Pada tahun 2019, kabupaten Muna Sulawesi Tenggara mendapatkan kuota terbanyak sebesar 1120 unit rumah yang tersebar di 56 desa dan kelurahan. Salah satu desa yang menerima bantuan stimulan perumahan swadaya yaitu Desa Latompa, kecamatan Maligano. Dalam menentukan penilaian tersebut pengurus penerima bantuan yang ada di desa memberikan 4 indikator penilaian yaitu jumlah tanggungan, swadaya, memiliki rumah dengan kondisi yang tidak layak huni serta masyarakat berpenghasilan rendah. Dalam penilaian tersebut sering terjadi kesalahan, hal ini karena perhitungan masih dilakukan secara manual dan objektif. Oleh karena itu, sangat dibutuhkan sebuah sistem yang berbasis komputer yang dapat membantu petugas dalam menyelesaikan persoalan diatas serta memberikan bantuan kepada masyarakat dengan tepat sasaran.

Dalam penelitian ini, peneliti menggunakan metode *Simple Additive Weighting* (SAW) dalam pengambilan keputusan penerima bantuan stimulan perumahan swadaya kepada masyarakat karena algoritma atau proses perhitungan menggunakan metode SAW lebih mudah dipahami dan perhitungan tidak terlalu

rumit. Sehingga berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan di atas, maka penulis mengambil judul “sistem pendukung keputusan penentuan penerima bantuan stimulan perumahan swadaya di Kecamatan Maligano menggunakan metode *Simple Additive Weighting* (SAW)”.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan sebelumnya, maka rumusan masalah pada penelitian yang dilakukan di kecamatan Maligano, Kabupaten Muna, Sulawesi Tenggara sebagai berikut:

1. Bagaimana analisa sistem pendukung keputusan penentuan penerima bantuan stimulan perumahan swadaya ?
2. Bagaimana desain sistem pendukung keputusan penentuan penerima bantuan stimulan perumahan swadaya menggunakan metode *Simple Additive Weighting* (SAW)?
3. Bagaimana implementasi sistem pendukung keputusan penentuan penerima bantuan stimulan perumahan swadaya menggunakan metode *Simple Additive Weighting* (SAW)?
4. Bagaimana unjuk kerja sistem pendukung keputusan penentuan penerima bantuan stimulan perumahan swadaya menggunakan metode *Simple Additive Weighting* (SAW)?

1.3 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini yaitu dapat membangun perangkat lunak sistem pendukung keputusan penentuan penerima bantuan stimulan perumahan swadaya di Kecamatan Maligano menggunakan metode *Simple Additive Weighting* (SAW).

1.4 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini sebagai alat bantu bagi para pengurus penerima bantuan stimulan perumahan swadaya agar dapat tersalurkan kepada warga yang memang membutuhkan serta mengetahui tingkat keakuratan menggunakan metode

SAW dengan menggunakan variable dan data yang ada dalam menentukan kelayakan dan presentase dari penerima bantuan bagi masyarakat.

1.5 Batasan Masalah

Sistem pendukung keputusan ini sebagai alat bantu bagi pihak pengurus penerima bantuan di desa dalam menentukan siapa yang layak menerima bantuan atau tidak, yang berdasarkan kriteria yang telah di tentukan oleh pengurus desa. Namun keputusan akhir tetap pada pihak pengurus penerima bantuan stimulan perumahan swadaya yang ada di Desa Latempa, Kecamatan Maligano.