

**STUDI DESKRIPTIF KUALITATIF KOMUNIKASI INTERPERSONAL
ANTARANGGOTA DALAM KOMUNITAS *BOARD GAME* DI
YOGYAKARTA**

Aulia Izzatul Arifah

Universitas Mercu Buana Yogyakarta

190710247@student.mercubuana-yogya.ac.id

ABSTRAK

Komunikasi interpersonal merupakan komunikasi yang digunakan sebagai interaksi dalam membangun hubungan sosial. Komunitas Board Game Yogyakarta merupakan komunitas yang terbentuk karena kesamaan minat dalam bermain board game. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui bagaimana komunikasi interpersonal antaranggota dalam komunitas board game di Yogyakarta. Jenis penelitian yang digunakan oleh peneliti adalah penelitian kualitatif dengan menggunakan wawancara, observasi, dan dokumentasi sebagai teknik untuk pengumpulan data. Hasil penelitian menunjukkan bahwa komunikasi interpersonal dalam Koboy berjalan secara aktif dengan menerapkan lima indikator komunikasi interpersonal DeVito dan menerapkan komunikasi simbolik dalam interaksinya. Namun, kendala seperti keraguan, ketidaksabaran, dan keterbatasan akses untuk grup komunikasi menjadi hambatan dalam komunikasi interpersonal dalam komunitas sehingga diperlukan refleksi dan perbaikan agar inklusivitas dan kesetaraan dapat terwujud dengan lebih optimal.

Kata Kunci: Komunikasi Interpersonal, Komunitas Board Game Yogyakarta, Board Game.

**A QUALITATIVE DESCRIPTIVE STUDY OF INTERPERSONAL
COMMUNICATION AMONG MEMBERS IN THE BOARD GAME
COMMUNITY IN YOGYAKARTA**

Aulia Izzatul Arifah

Universitas Mercu Buana Yogyakarta

190710247@student.mercubuana-yogya.ac.id

ABSTRACT

Interpersonal communication is a form of communication used to build social relationships through interaction. The Yogyakarta Board Game Community (Koboy) was formed based on a shared interest in playing board games. This study aims to explore how interpersonal communication takes place among members of the board game community in Yogyakarta. The research employed a qualitative approach using interviews, observations, and documentation as data collection techniques. The findings indicate that interpersonal communication within Koboy occurs actively by applying DeVito's five indicators of interpersonal communication and incorporating symbolic communication in their interactions. However, certain challenges such as hesitation, impatience, and restricted access to communication groups hinder the effectiveness of interpersonal communication in the community. Therefore, reflection and improvement are needed to enhance inclusivity and equality within the community.

Keywords: *Interpersonal Communication, Yogyakarta Board Game Community, Board Game.*