

DAFTAR PUSTAKA

Daftar buku

- Cangara, H., 2021, *Pengantar Ilmu Komunikasi*, Depok: Rajawali Pers
- Creswell, J. W., 2014, 'Penelitian Kualitatif & Desain Riset Memilih di antara Lima Pendekatan', Yogyakarta: Pustaka Pelajar
- Darmawan, D., 2021, *Dinamika Riset Kualitatif*, Remaja Rosdakarya
- DeVito, J. A. 2013, *The Interpersonal Communication Book 13th Edition*, Pearson Education.
- DeVito, J. A., 2018, *Komunikasi Antar Manusia*, Tangerang: KARISMA Publishing Group
- Kriyantono, R., 2021, *Teknik Praktis Riset Komunikasi Kuantitatif dan Kualitatif*, Prenadamedia Group
- Leavy, P., 2017, *Research Design Quantitative, Mixed Methods, Arts-Based, and Community-Based Participatory Research Approaches*, The Guilford Press
- Soyomukti, N., 2012, *Pengantar Ilmu Komunikasi*, Yogyakarta: AR-RUZZ MEDIA
- Sugiyono, 2013, *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*, Bandung: Penerbit Alfabeta

Daftar Jurnal

- Widya, A., & Yuliana, N., 2023, 'Pengaruh komunikasi Interpersonal dalam Membentuk Identitas Budaya Kelompok Migran', *Triwikrama: Jurnal Multidisiplin Ilmu Sosial*, Vol. 2, No. 4
- Gultom, F., 2022, 'Komunikasi Interpersonal pada Anak Jalanan di Yogyakarta pada Tahun 2022. (Studi Kualitatif Komunikasi Interpersonal pada Anak Jalanan di Yogyakarta Tahun 2022)'
- Fatkhul P. P, Rina S. K., 2019, 'Komunikasi Interpersonal pada Komunitas Dakwah Binaan Nusukan dari MTA dalam Membentuk Ukhuwah', *KOMUNIKA: Jurnal Dakwah dan Komunikasi*, Vol. 13, No. 2

Kelung, J. K., Kawengian D. D. V., Kalesaran, E. R., 2021, 'Peran Komunikasi Interpersonal dalam Membangun Komunitas Musik Remaja "JSTG" (Jordan Servant to God) di Kelurahan Rumoong Bawah'

Maulana, P., & Asmarani, R., 2021, "Development of Board game Media in Art Culture and Craft Learning at 5th Grade of Elementary School", Indonesian Journal of Primary Science Education (IJPSE), vol. 2, No. 1

Dimas, M., Muhammad A., Aulia K., 2024, 'Komunikasi Interpersonal Antara Pemain Game Mobile Legends pada Komunitas Sibakukek Lubuk Pakam', Journal of Educational Research and Humaniora (JERH), vol. 2, No. 1

Daftar Website

[10 Jenis Board Game Terpopuler Berdasarkan Kategori, Mana Favoritmu?](#)

Diakses 1 Juni 2025

Diswantika, N., Sunaryo, K., Mamat, S., 2022, 'Kajian Empati Budaya dalam Perspektif Filsafat dan Ilmiah', Jurnal Mahasiswa BK An-Nur: Berbeda, Bermakna, Mulia, Vol. 8, No. 1 hal. 57-73, [KAJIAN EMPATI BUDAYA DALAM PERSPEKTIF FILSAFIAH DAN ILMIAH | Diswantika | Jurnal Mahasiswa BK An-Nur : Berbeda, Bermakna, Mulia](#), diakses pada 4 Juni 2025

Developer Dapanel, 2025, Apa Itu Board Game? Sejarah, Jenis, dan Kenapa Kamu Harus Coba!, [Apa Itu Board Game dan Kenapa Kamu Harus Coba!](#) Diakses 1 Juni 2025

[Dokumentasi Adalah: Pengertian, Fungsi, dan Jenisnya](#) diakses 1 Desember 2024.

[Komunitas — Google Arts & Culture](#) diakses 31 Mei 2025

Sulung, U., & Muspawi, M., 2024, 'Memahami Sumber Data Penelitian: Primer, Sekunder, dan Tersier', Jurnal Edu Research, vol. 5, No. 3, dilihat 3 Maret 2025, [View of MEMAHAMI SUMBER DATA PENELITIAN : PRIMER, SEKUNDER, DAN TERSIER](#)

[Inilah Perbedaan Subjek dan Objek Penelitian](#), diakses 3 Maret 2025

[Mengetahui Faktor Pembentuk Kelompok Sosial dan Bentuk Kelompok Sosial – Gramedia Literasi](#) diakses 1 Juni 2025

Nurrachmah, S., 2024, ' Analisis Strategi Komunikasi dalam Membangun Hubungan Interpersonal yang Efektif', Jurnal Inovasi Global, Vol. 2, No. 2,

hal 265-275, [View of Analisis Strategi Komunikasi Dalam Membangun Hubungan Interpersonal Yang Efektif](#) diakses 5 Juni 2025

Vaganza, 2015, Jangan Bingung! Ini Bedanya Board Game, Card Game, dan Tabletop Game [Jangan Bingung! Ini Bedanya Board game, Card Game, dan Tabletop Game - Boardgame.id | Info terbaru board game Indonesia & dunia](#) diakses pada tanggal 1 Desember 2024.

[Yogyakarta Tuan Rumah Diskusi Pengembangan Board game Nasional - | Jujur - Konstruktif - Beretika](#) diakses 10 Desember 2024.