

DAFTAR PUSTAKA

- Angwen, D. G. (2017). Hubungan Antara Lingkungan Fisik dan Beban Kerja dengan Stres Kerja pada PT Panggung Electric Citrabuana. *Calyptra: Jurnal Ilmiah Mahasiswa Universitas Surabaya*, 6(2), 577-586.
- Azwar, S. (2013). *Penyusunan Skala Psikologi* (II ed.). Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Citrayani, N. K. (2022). *Hubungan Tingkat Stres dengan Kecanduan Bermain Game Online pada Remaja di SMA Negeri 1 Susut Bangli*. Denpasar: Fakultas Kesehatan Program Studi Sarjana Keperawatan Institut Teknologi Dan Kesehatan Bali.
- Febriandari, D., Nauli, F. A., & HD, S. R. (2016). Hubungan Kecanduan Bermain Game Online Terhadap Identitas Diri Remaja. *Jurnal Keperawatan Jiwa*, 4(1), 50-56.
- Ghozali, I. (2021). *Aplikasi Analisis Multivariate dengan Program IBM SPSS 26 Edisi 10*. Semarang: Badan Penerbit Universitas Diponegoro.
- Hari W., J. J. (2017). *Hubungan Antara Tingkat Stres dengan Kecanduan Game Online pada Remaja Kelurahan Ploso Baru Surabaya*. Surabaya: IR- Perpustakaan Universitas Airlangga.
- Hidayatulloh, R. E. (2021). *Hubungan Antara Tingkat Stres dengan Kecanduan Game Online pada Remaja di Desa Pandu Senjaya Kecamatan Pangkalan Lada*. Semarang: Program Studi Keperawatan Universitas Ngudi Waluyo.
- John B. Arden, P. (2002). *Bekerja Tanpa Stres*. Jakarta: PT. Bhuana Ilmu Populer.
- Jum'ati, N., & Wuswa, H. (2013). Stres Kerja (Occupational Stres) yang Mempengaruhi Kinerja Individu pada Dinas Kesehatan Bidang Pencegahan Pemberantasan Penyakit dan Penyehatan Lingkungan (P2P-PL) di Kabupaten Bangkalan. *Jurnal NeO-Bis*, 7(2).
- Maghfirah, N. (2023). Faktor – Faktor yang Mempengaruhi Stres Kerja Karyawan. *Jurnal Doktor Manajemen*, 6(2), 127-136.
- Maulana, M. A., Dewi, E. I., & N, K. R. (2020). Hubungan Antara Tingkat Stres Belajar dengan Kecanduan Game Online pada Remaja di SMK Negeri 2 Jember. *Jurnal Ners Indonesia*, 11(1), 1-15.
- Novia. (2015). Pengaruh Lingkungan Kerja dan Stres Kerja Terhadap Semangat Kerja Karyawan pada PT. Agung Automall Cabang Duri. *Jom Fekom*, 2(1).

- Pratiwi, P. C., Andayani, T. R., & Karyanta, N. A. (2012). Perilaku Adiksi Game-Online Ditinjau dari Efikasi Diri Akademik dan Ketrampilan Sosial pada Remaja di Surakarta. *Jurnal Ilmiah Psikologi Candradiwa*, 1(2).
- Putra, A. N., & Tricahyono, D. (2020). Pengaruh Stres dan Kecanduan Vidio Game Terhadap Prestasi Akademik (Studi Kasus pada Mahasiswa Universitas Telkom). *Jurnal e-proceeding of Management*, 7(2), 2505.
- Rompas, Y. F., Zakarias, J. D., & Kawung, E. J. (2023). Pengaruh Game Online Terhadap Interaksi Sosial Di Kalangan Mahasiswa Fakultas Ilmu Sosial Dan Politik Universitas Sam Ratulangi. *Jurnal Ilmiah Society*, 3(1), 2337-4004.
- Shukla, A., & Srivastava, R. (2016). Development of short questionnaire to measure an extended set of role expectation conflict, coworker support and work-life balance: The new job stress scale. *Cogent Business & Management*, 3, 2331-1975. Diambil kembali dari <https://doi.org/10.1080/23311975.2015.1134034>
- Sidjabat, F. N., & Tiesnady, M. Y. (2023). Hubungan Tingkat Stres dengan Kecanduan Game Online pada Remaja Umur 15-24 Tahun di kota Kediri. *Jurnal Multidisiplin Ilmu*, 2(4), 239-245. doi:<https://doi.org/10.31004/koloni.v2i4.558>
- Situmorang, T. (2024). Hubungan Antara Tingkat Stres Dengan Kecanduan Game Online Pada Remaja Desa Namu Ukur Utara Langkat. *Jurnal Kebidanan, Keperawatan dan Kesehatan (J-BIKES)*, 3(3), 25-30.
- T.M, Fraser. (1985). *Stres dan Kepuasan Kerja*. Jakarta pusat: IPPM & PT. Pustaka Binaman Pressindo.
- Trisnani, R. P., & Wardani, S. Y. (2018). *Stop Kecanduan Game Online* (1 ed.). Madiun: UNIPMA PRESS.
- Virlia, S., & Setiadji, S. (2016). Hubungan Kecanduan Game Online dan Ketrampilan Sosial pada Pemain Game Dewasa Awal di Jakarta Barat. *Jurnal Psikologi Psibernetika*, Vol 9 No.2.
- Wartono, T. (2017). Pengaruh Stres Kerja Terhadap Kinerja Karyawan. (Studi pada Karyawan Majalah Mother and Baby). *Jurnal Ilmiah Prodi Manajemen Universitas Pamulang*, 4(2), 41-55.